

めざす」と語った。

大 好 評 発 売 中 !

■みんな集まれ!
原始人ウーガ君の案内で
恐竜探検に出発だ〜。

●恐竜探検トリケラトプス™

(W)1,200mm x (D)935mm x (H)1,800mm
©CAPCOM 1995. ALL RIGHTS RESERVED.

■超人気・スパロウが、
すぐろくタイムのフィニッシュゲーム登場!

●スピニングアタック™

(W)500mm x (D)450mm x (H)1,500mm
CHARACTER GRAPHICS
©CAPCOM. ALL RIGHTS RESERVED.

■人気のヒーローたちが、
全18種類のオリジナルノイトで登場!

●パラダイスコンボ™

(W)600mm x (D)500mm x (H)1,500mm
CHARACTER GRAPHICS
©CAPCOM. ALL RIGHTS RESERVED.

■大人気。ボニータンプライスシリーズが、
ノイトタイプで登場!

●ボコニャン! ルーレット (ノイトタイプ)
はははこりん

(W)560mm x (D)550mm x (H)1,450mm
©1995 藤子・F・不二雄・NHK・NEP・
小学館・日本ヘラルド映画
©CAPCOM 1995

ノーステックで高収益をお約束する。 レンタル&リースシステム

●Qクランダム 25™

(W)800mm x (D)965mm x (H)1,425mm

●カブコン・ミニキュート

(W)500mm x (D)690mm x (H)1,300mm

■驚異のQサウンド™
対応で臨場感アップ!

■オシャレでコンパクトな実力派機体!

販売のご用命は大坂AM国内販売部・東京AM国内販売部、レンタル・リースのご用命はレンタル営業部までお申し付けください。筐体のデザイン・仕様等を予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

株式会社 **カプコン**

●大坂AM国内販売部 / 〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL.(06) 920-3633 FAX.(06) 920-5133
●東京AM国内販売部 / 〒153-02 東京都野区文京区2丁目6番1号(新宿佐々木ビル43階) TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0703

レンタル営業部 / 〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
TEL.(06) 920-3631 FAX.(06) 920-3632
札幌営業部 / TEL.(011)642-8340 FAX.(011)642-8731
仙台営業部 / TEL.(022)282-5311 FAX.(022)282-5313
新潟営業部 / TEL.(025)286-2041 FAX.(025)286-2043

関東営業部 / TEL.(03)3340-0737 FAX.(03)3340-0701
名古屋営業部 / TEL.(052)778-1117 FAX.(052)778-1119
近畿営業部 / TEL.(06) 946-4054 FAX.(06) 946-7429
岡山営業部 / TEL.(086)246-4191 FAX.(086)246-4193
福岡営業部 / TEL.(092)629-5100 FAX.(092)629-5103

人相鑑定団



悪人顔、H度から仕事まで
12項目。
その日の運勢から恋愛まで
我々鑑定団に
おまかせあれ!!

なあーんでこんなに当たるんだ!?



DENNŌ アニマル電脳アワー

マジカルクイズ

超カンタン!!
ひっかけクイズが1万問!!



楽しいクイズが
いっぱい!!

「3Dクイズ」や「ミラークイズ」
「違う絵探しクイズ」など知識
いらすの早押しゲーム。カッ
ブル、ファミリー、グループで
楽しんでいただく多人数参加
型ゲーム。

お問合せ・ご相談はこちら(営業部直通)へ!

データイースト株式会社

本 社：〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17 ☎(03)3220-8000代
 (コインオプ)国内販売部直通 TEL(03)3220-8025 FAX(03)3220-8032)
 大 阪 営 業 所：〒550 大阪市西区京町堀2-14-22 ☎(06) 448-8601

©1995 DATA EAST CORP.

TASKO スポーツ&カーニバルはタスコ

BASKET STADIUM W・P

何となく
BGM付

景品
取り出し
機構付

対戦プレイ用

サイズ	500(W)×400(D)×200(H)
消費電力	200W
重	31・4kg

ダブル プライス

景品が出るニュータイプ!!

エキサイティング
対戦サッカー

2人用

サイズ	500(W)×300(D)×150(H)
消費電力	200W
重	31・4kg

マスター カップイン

ホールインワン
できる
フリースタイル

景品
取り出し
機構付

サイズ	500(W)×300(D)×150(H)
消費電力	200W
重	31・4kg

景品
取り出し
機構付

サイズ	500(W)×300(D)×150(H)
消費電力	200W
重	31・4kg

Circus Wheel!!
NEW サーカスホイールII

サイズ	500(W)×200(D)×150(H)
消費電力	100W
重	31・4kg

リング・飛車
自動取り出し機構 4人用!

ダンクシュート
Dunk Shot

対戦
2人用!

サイズ	400(W)×300(D)×180(H)
消費電力	400W
重	31・4kg

DRAGON FIRE
通信機能OK
ネットプレイ可

サイズ	500(W)×300(D)×150(H)
消費電力	200W
重	31・4kg

SPACE CREATOR

TASKO タスコ 株式会社

東京営業部 〒113 東京都文京区本駒込3-17-2
大阪営業部 〒532 大阪府淀川区木川西3-4-4
福岡営業部 〒810 福岡市中央区洲川町11-7 11 大戸ビル5F

TEL 03-3827-6741 TEL 06-303-7531 TEL 092-524-8066
FAX 03-3827-7531 FAX 06-306-0210 FAX 092-524-8017

※仕様は予告なく変更することがありますので、ご了承ください。

© TASKO

任天堂9月中旬期予想
円安で大幅増益

通期、連結も上方修正

任天堂株式會社本社京都、山内溥社長は本年五月、山中間期と九六年三月期（単独と連結とも）の業績予想を修正、今年五月上旬時点で予想と比べ売上高は下がるが、経常利益が上がることを明らかにした。

修正後の中間期業績予想では売上高千三百五十億円、経常利益五百九十億円、当期利益三百億円が見込まれている。五月当初予想に比べ売上高千九百五十億円は変化が

当期計画の百万台を下げた五十万台にとまったことから、売上高が伸びなかったが、当初一ドル八十五円と予想した外為相場が九十五円へ安んじ振れたことから、為替差益が生じ増益が見込めることになったため。

下期ではSFC用大型ソフトの発売が集中するので、下期の売上高予想千九百五十億円は変化が

売上高が前年比六%減の三千二百億円、経常利益が千二百四十億円、当期利益が千二百四十億円、増益の千二百四十億円、当期利益が五六%増の六百五十億円と、大幅な増益が見込まれている。

販売代理店認定

コナミ、業務用で

7月20日の会合で開始

期利益が一分増と大幅な減収増益となる。これはSFC用の大型ソフトの発売が下期にずれ込んだことが、「バーチ」の販売業者ら約四十社を

上野景正(株)は七月二十日、栃木県那須町にある那須研修所に全国各地の代理店としての認定証を交付、同社の代理店制度をスタートさせた。これは九月のAMシヨ

その他7号

いは、「ぱちんこ遊技機」法第十九条に基づき施行
八〇・三%、「回胴式遊
技機」（いわゆるパチス
ロ）一五・〇%、「アレ
ンジボール」四・六%
「雀球」〇・〇%とな
っている。これらは「著
しく射幸心をそるおそ
る射幸遊技がこれに当た

法第十九条に基づき施行
規則の第二十九条に、そ
の具体例が挙げられてい
る。これは「射的、輪投
げその他これに類する遊
技を客に行わせる営業」
であり、温泉場などにあ
る射幸遊技がこれに当た

賞品提供が風営法で禁
止されている「パチ営業」
には、いわゆるカーニバ
ルゲームがあるが、これ

「製品」に出品する「GIクラシック」、「ハイパー競走」などのメダルゲーム機を販売していくのに際し、改めて同社販売網を強化していくため催されたもの。当日集まった販売業者以外にも代理店を増やしていきたい、と同社は説明している。

会場となった那須研修所は、昨年完成した神奈川県座間市の東京テクニカルセンターに続き、昨年十月に完成したもので、社員のための厚生施設。同社では開発から販売まで、あらゆる面で改めて積極的に取り組む姿勢だとしている。

業務用国内販売の

SCCグループ
京都と札幌口ケ

VWE社製核に相次いで

（株）エヌシーシー（本社、東京・太田統社長）は、東京都・木暮町に七月十五日、札幌・北区に七月二十日、八日、相次いでＡＭロケをオープンした。いずれも米国VWE社（「バトルルック」）を中心に、本格的レストランを併設したものである。同社によれば、その他のＡＭゲージは飲食フロアとなっており、設置してはこれまでも「バトルルック」はザップを通じ導入していたが、同ロケ設置分はフェアリーVWE社から直接購入し、運営ノウハウの提供も受けることになった。

セガ「6社会」微妙

セガ社の小形武徳事務ル・コーポレーション、は六月、業務用ゲーム機ジョーエム商事、総商、ユビエン、ホクセイ、リバーサービス、の六社で「六社会」を構成している。セガ社ではこれまで、五十社以上の販売業者を通じて販売してきており、六社に絞りに切れるのかどうかと実務上、難しさが予想されており、模索段階と見られている。

なおタイトーは「特約店」制をなお維持しているが、当初形だったのが六社となり、形だけのものとなっている。

セガ社19%取得

キッズAM部門の強化策に

例）セ・エンタープライズ（本社東京・中山月期の売上高は九十七年七月設立の子ども用ゲーム機、クレール用景品）のメーカーは、四九年の売上高は二千六百万円（九五年月期は前年比大幅ダウン）とくにCロケやシングルロケで、専業ゲーム場以外外ロケに強く、玩具自販やプレイス機、景品などで売上げを伸ばしてきセガ社では、キヤターを使ったゲーム機、景品などの「キッズア

AOU 議題検討

景品単価の値上げ案など

「一階はバルコニー」の待合いラウンジスペースで、二階に同機を十六台設置。ソフトは「パトルテック」と「レッドアップネット」の二種類（各八台）。利用は登録制で料金は一回千円、三回二千円（初めての利用者の）と六回五千円のチケット）と六回五千円のチケット。大阪府アマチュアズメン ト施設営業者協会（川楠俊太郎会長、OAO）は八月七日、AOU理事会で継続審議となっている景品の値上げ要求などについて検討した。AOUは八月三日の理事会で「リデンプション制の導入、景品単価の値上げについて討論したが反対意見もあり、いずれも結論は出ず継続審議とすること、景品単価については上限千円に値上りをAOUに要望すること」を決めた。八月二十一日、堺のボウツェンター21世紀行なう身障者招待イベントについて、当日の担当者など決めた。店舗営業研修会は、十一月大でAPECが開かれるので、来春に延期となった。

人事異動

売ルートを持たれていること
とから、セガ社ではこの
ルートへの販売拡充も進
めていく考えである。一
方トミージャパンでは、
専業ゲーム場で人気のある
セガ社製品を取り扱う
ことで経営強化を図る考
えだ。

（6月22日）退任（取
締役）八木健児氏▽同（同）
泉陽興業
（7月27日）常務（取
締役）山田勇作氏。
退任（取締役）八木健
二、（同）3855
見氏▽同（同）小林修氏。
7020、松下実人社長

株式会社エプソン・東
営業所「東京都台東区
形」丁四郎の十一、ヨ
クニビル9F、☎38
7153ナル
ナシヨナル商事(株)
大阪市島之内一丁目八
二、☎(06) 3855

ソフトも販売。三階はレス
ドラン「バンタナール」。
下階はパーティールーム
でカラオケも備えてある。
「札幌ミュージアム」の
J R札幌駅西側の高架
橋にあり、運営は㈱マリ
オラック（本社大阪）。
同社はフェアリーと同社
子会社、S C C の一〇〇％
所有。S C C が展開す
るロケは二社のいづれか
が運営を担当している。
投資額は約四億円で、年
間約六億円の売上げを目
標としている。

同ロケは、計千二階の
フロアあり、計千三百
十平方尺。一階は「バ
ルデック」八台（利用
金千円）を設置した「
一チャールワールド」フ
アと、アーケードゲー
機約百台を配置したア
ケードゲームフロアで
成。二階は約七十台の
ダルゲーム機フロアと
レストランがある。「一
二階のゲームフロアは」
「チームファクトリー・ア
ミュージアム」で風管八
店となっている。

33rd Amusement Machine Show



上の写真はカプコンの小間、雨状にずらりと並べたTVゲームのようす



上の写真はコナミの小間内、CGドライブゲーム「ミッドナイトラン」の展示部分



タイトーのCGゲーム新作「シティダイバー」展示のようす

セガ社
C.G.ポリゴンゲームの新作を六機種発表し、開発意欲を示した。「モデル2」使用の新作「マンクスT」をア

定)、敵ロボット十八体と戦うアクションゲーム「ロックマン・ザ・パワ

サミー工業
米国ALG社製の西部

サン電子
メロディーや音に

ジャレコ
メカシステム32



上の写真はSNKが提案したサブモニター付きの「スーパーネオ28」、右はネオジオ新作コーナー

考出品。これは「PS」ソフトのタカラ「闘神伝」をもとに、カプコンが業務用として開発中のもの。なおタカラも併行して同名タイトルの「PS」ソフトを開発中。



上の写真はセガ社の新CG格闘ゲーム「ファイティングバイパズ」などの展示部分、下は新シューティングゲーム2種を発表したジャレコの小間

サンワイズ
子ども向けの四人用C.G.ドライブゲーム機、ほぼ真上から見たコースを走行する「フリックブラ

33rd Amusement Machine Show

AM通信社より感謝をこめて



日本のTVゲームの開発は世界的な影響を与えており、とくにAMショーは世界のAM市場における今後の動向を知る上で重要な展示会であり、今回もその実力を示すような新作が多数出品されました。ここに掲げる特集は、各出品社の主な展示内容と小間の雰囲気、各出品の写真を掲載したものです。掲載については紙面の都合により、本号では①業務用TVゲーム関係のみとし(家庭用は省略)、②次号③その他アーケード機(フ

TVゲーム機

ポリゴンゲーム高度化セガ社とナムコが意欲

TVゲーム機分野は、画像処理技術が一段と向上したことを示した。ナムコは、ポリゴン技術でセガ社とナムコの二社がそのレベルの高さを競っており、ゲームジャンルも広がりをみせている。

今回C.G.ポリゴンゲームを出品したのはセガ社、ナムコのほか、タイトー、コナミ、そして初参入となるカプコンの計五社。またC.G.レザリングやC.G.ふうの画像処理によるゲームを出品したメー

同社システム基板、M.A.C.S.第一弾の麻雀ゲーム「雀せかえまじや」(十月発売予定)、第二弾のシューティングゲーム「ジャレコ」(参考出品)。

格闘ゲーム「豪血寺シ

アイマックス

アトラス

対戦相手を出し出すなど、使い方はいろいろある。同社では「マルチメディア時代に対応したコンセプトモデル」として紹介

カプコン
CPSIIの第十二弾

超人的ヒーローたちによる格闘ゲームで三百人を越える容量の「マルチメディア時代に対応したコンセプトモデル」として紹介

アミューズメン
トマシンショー

各社出展内容

と、小学生の遊び十種類をゲームにしたバラエティゲームの同「学園パ

AMショー三日目(一般入場日)の会場の様子。通路部分はゆとりとしていたが、各社の小間内はやはり混雑した



上の写真はアイマックス、下はアトラスのTVゲーム展示部分にて



メーカー

オペレーター

プロボウル

お子様からお年寄まで
体汗、体汗、
また体汗!!

どんな場所でも、
小さなスペースで
大きなインカム

BIG FLASH CHANGE
ビッグフラッシュチャンス

今、うわさの
「ビッグ」
遂に登場!

- 7レーン機では取れない景品を入れた下り!!
- 景品の入れ換えは、前面からワンタッチで可能!
- 女性でも楽々入れ換えて頂けます。

決定/登録実用新案
登録番号730006911

THE FLASH CHANGE
ザ・フラッシュチャンス

今、ロケーションで
インカム振替!

狙って
獲れるから
熱中度 100倍!!

決定/登録実用新案
登録番号730006911

株 式 会 社 エ イ ブ ル コ ー ポ レ ー シ ョ ン
ABLE CORPORATION, LTD.

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル
TEL 03 (3988) 2061代 FAX 03 (3986) 5180



BANPRESTO

火を噴く銃口! 飛び交う銃弾!
手に汗握る、近未来アクションウォーズ!!
The smoking gun barrel! A shower of bullets! The futuristic action wars in breathless suspense!!

銃弾ウォーズ

業務用ビデオゲーム
【仕様】8方向レバー/3ボタン/Wコンパタ/縦画面 ●2人同時プレイ、途中参加可能!
©BANPRESTO 1995 MADE IN JAPAN

発売元 **株式会社バンプレスト** VG事業部
東京都台東区東上野2-16-5 111
PHONE: 03-3647-5105

P.C.B 近日発売!!

尊重されるべき

再録 メダルゲーム場運営基準

48年12月決定基準とその比較

原 版 (昭和48年12月)	JAA・リライト版 (昭和53年3月)	NAO版 (昭和57年7月)
<p>本運営基準というメダルゲーム場とは、独立した営業区画で、メダルを使用して遊戯を行い、その遊戯の結果がメダルで還元されるようなシステムを採用した営業形態のゲーム場をいう。</p> <p>1 賭博行為の禁止 ④ 直接、間接を問わず、取得メダルの財物への交換は一切行わない。 ⑤ 前項の規則を、ゲーム場内の最も見易い場所に、掲示する。</p> <p>2 宣伝文及店名の規制 ④ 賭博行為であるかのような誤解を生ずる恐れのある宣伝文は、使用しない。店名についても、同様に配慮する。</p> <p>3 取得メダルの預かりの規制 ④ 取得メダルに対して、「預かり証」は発行しない。</p> <p>⑤ 前項のシステムをゲーム場内に掲示する。</p> <p>4 店内照度基準 ④ 店内照度は、床面で10ルクス以下にならないよう配慮する。</p> <p>5 営業時間 ④ 営業時間は、できるかぎり休日の前日を除き、日の出時より午後12時までとする。</p> <p>6 18歳未満の者の入場制限 ④ 保護者の同伴のない18歳未満の者は、ゲーム場内に、客として立入らせてはならない(ゲームをさせてはならない)。 ⑤ 午後11時以降は、18歳未満の者のゲーム場内への立入りを、一切禁止する。</p> <p>⑥ 前二項の規則を、ゲーム場内に掲示する。</p> <p>7 偽貨対策 ④ 偽貨として使用されることを避けるため、ゲーム場で使用するメダルの直径を、30mm以上とする。30mm以上とすることが困難な場合には、強磁性体の材質を使用することとする。</p> <p>⑤ 前項の完全実施の期限は昭和49年12月31日までとする。</p> <p>8 使用後のゲーム機の再販規制 ④ 使用後のゲーム機の再販の際は、必ず取引のどちらか一方が、古物商の営業許可を得ているものであることとする。</p> <p>9 最低営業規模 ④ 一つのゲーム場に設置するゲーム機の最低規模を、20台とする。</p> <p>10 関係官庁の指導の尊重 ④ 営業上の諸問題につき、関係官庁より指導のあったときは、その方向に添うよう、最善の努力をする。</p> <p>11 開業届出書類の提出 ④ 新たにメダルゲーム場を開店する場合は、別紙様式により、所轄警察署に届出をするものとする。</p>	<p>本運営基準というメダルゲーム場とは、メダルを使用して遊戯を行い、その遊戯の結果がメダルで還元されるようなシステムを採用した営業形態のゲーム場をいう。メダルゲーム場の運営に当たっては、関係官庁等の指導を尊重すると共に、少なくとも次に挙げる各項目を厳守しなければならない。</p> <p>1 賭博行為の禁止 ④ 取得メダルの財物への交換など賭博行為と看做される行為は一切しない。 ⑤ 宣伝文、店名についても賭博行為を連想するようなものを採用しないなど、賭博を未然に防止しなければならない。</p> <p>2 取得メダルの預かりの規制 取得メダルに対して「預かり証」は発行してはならない。</p> <p>3 18歳未満の者の入場制限 ④ 保護者の同伴のない18歳未満の者に対しては、ゲーム場内に客として立入らせてはならず、またゲームをさせてはならない。 ⑤ 午後11時以降は18歳未満の者のゲーム場内への立入りを一切禁止する。</p> <p>4 偽貨対策としての使用メダルの基準 ゲーム場で使用するメダルは、直径30mm以上とするか、また強磁性体の材質を使用しなければならない。</p> <p>5 店内照度の基準 店内照度は、床面で10ルクス以下にならないように配慮すること。</p> <p>6 営業時間の基準 営業時間は、休日の前日を除き、日出時より午後12時までとする。</p> <p>7 ゲーム機の再販規制 ゲーム機の再販の際は、必ず取引のどちらか一方が古物商の営業許可を得ていなければならない。</p> <p>8 営業規模の基準 一つのゲーム場に設置するゲーム機等の最低規模を20台とすること。</p> <p>9 開業届出書類の提出 新たにメダルゲーム場を開店する場合は、別紙様式により、所轄警察署に届出をするものとする。</p> <p>10 規制項目の揭示 上記、1の④、2、3の④⑤⑥および9に関しては、ゲーム場で客が最も見やすいところへ掲示しておくこと。</p>	<p>本基準というメダルゲーム場とは、メダルを使用して技術介入のない遊戯を行い、その結果が同種メダルで還元されるようなメダルゲーム機械(子ども用の単純なゲーム機械を除く)を設置する営業形態のゲーム場をいう。メダルゲーム場の運営は、関係官庁の指導を尊重するとともに、次に掲げる各項目を遵守して行うこととする。</p> <p>1 賭博行為の禁止 ④ 取得メダルの財物への交換など賭博行為とみなされる行為は一切しない。 ⑤ 宣伝文、店名についても賭博行為を連想させるようなものを採用しないなど、賭博を未然に防止するようにする。</p> <p>2 取得メダルの預かりの規制 取得メダルに対して「預り証」を発行しない。</p> <p>3 18歳未満の者の制限 ④ 保護者の同伴のない18歳未満の者に対しては、メダルゲーム機械で遊戯させないようにする。 ⑤ 午後11時以降は、18歳未満の者のゲーム場内への立入を禁止する。</p> <p>4 メダルゲーム機械の併設 一般のコインゲーム場にメダルゲーム機械を併設するときは、できるだけ区画を分けて設置する。</p> <p>5 使用メダルの規格 偽貨対策のため、ゲーム場で使用するメダルは、直径30mm以上とするか、または強磁性体の材質を使用する。</p> <p>6 店内照明 店内照度は、床面10ルクス以下にならないように配慮する。</p> <p>7 営業時間 営業時間は、休日の前日を除き、日出時より午後12時程度とする。</p> <p>8 ゲーム機械の再販 ゲーム機械の再販の際は、取引のどちらか一方が必ず古物商の営業許可を得ていることを要する。</p> <p>9 管理責任者 一つのゲーム場に設置するゲーム機械等の最低規模を20台程度とし、そこに管理責任者を常置する。</p> <p>10 届出 新たにメダルゲーム場を開店するときは、別紙様式により所轄警察署に届出をするものとする。</p> <p>11 掲示 上記1の④、2、3の④⑤⑥および9に関しては、場内の客が見やすい所にその掲示をする。</p>

偶然の勝負の結果、投入したメダルなどが失われたり、何倍となって戻ってくるという賭けこと(ギャンブル)機能を持つ自動機械には、スロットマシンなど払い出し機能を備えつづけるものから、近年ではクレジット表示にともなう自動払い出し機能を持たないものまで幅があるが、刑法で規定する賭博に使用される例が後を絶たない。一方、賭博などの問題点を極力解消した上で、これらギャンブル機械を設置、運営する「メダルゲーム場」は出現してからすでに二十年以上経った。

メダルゲーム場が全国的に急増した昭和四十八年十二月、当時の全日本遊園協会(JAA)とメダルゲーム協議会(中村雅哉代表幹事)は、警察庁・防犯課の指導のもとに「メダルゲーム場運営基準」を作成、制定した。この「基準」はメダルゲーム場を正しく運営するための、画期的なガイドラインとなった。

警察庁は全国の警察本部に通知し、メダルゲーム場の正しい運営に理解を示していた。しかし、この「基準」はそれほど守られず、警察庁は業界側にしばしば警告していた。このため全日本遊園協会のオベレーター部会は違法営業撲滅などを訴えていたが、子どももメダルゲーム機とアーケードメダルゲーム場併設基準の両方が否定された段階で初めに帰る、五十三年春に「リライト版」を作成、従来の「基準」より、わずかながら厳しく守っていく方向を打ち出した。

そして全日本遊園協会は五十五年末に解散、日本アミューズメントオペレーター協会(NAO)が「基準」を引き継いだ。NAOは五十七年七月に「基準」を改訂、子どももメダルゲーム機、併設を容認する方針を示した。この「NAO版」は、当初の「基準」の精神から大幅に後退する内容となっていた。

その後、ゲーム場は遊技機賭博、少年非行の温床になるおそれがあるとみなされ、五十九年八月、風俗営業として新たに規制対象となった(施行は六十年二月)。新風俗法では警察許可の対象として、営業所に對し厳しい規制を課しており、営業所の場所、営業時間についても定められているほか、「メダルゲーム」発行も法律で禁止している。しかし、十八歳未満の者がメダルゲーム機で遊ぶことについては何ら定めがない。

「メダルゲーム場運営基準」は、この業界が初めて作った自主規制としても大きな意義があるが、未成年がメダルゲーム機で遊ぶという配慮するという考えなど、今なお尊重すべき内容がある。オベレーター団体はこれらについて検討してよい、と思われている。

The Future Is Now
SNK

サムライスピリッツ
侍魂第三弾、
近日参上。

サムライスピリッツ

斬紅郎無双剣

ざんくろうむそうけん
© SNK 1995

超人気カタナバトルに待望の最新作が登場。
キャラクターやシステム、操作系、アクション等すべてを一新。
さらに過激になった“真剣勝負”が対戦を熱くする!
シリーズ第三弾「サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣」、乞うご期待!!



NEO GEOはSNKの商標です。

JAMMA筐体で
ネオジオゲームが大活躍!

JAMMA仕様筐体専用ネオジオシステム基板

MV-1A OP価格 48,000円

●ネオジオソフト1本搭載可能 ●外形寸法(mm):幅250×奥行190×高さ86
●推奨電源: DC+5V(7A), DC+12V(1A)

新たな定番! SNKオリジナル・ゲームマシン!!

人気のネオジオ4本用筐体

NEO29

●29インチCRTカラーモニター搭載
●電源電圧: AC100V±10V (50/60Hz)
●消費電力: 120W ●本体重量: 108kg
●外形寸法(mm): 幅715×奥行958×全高1,440

大好評! JAMMA仕様筐体

NEO CANDY29

●29インチCRTカラーモニター搭載
●電源電圧: AC100V±10V (50/60Hz)
●消費電力: 120W ●本体重量: 108kg
●外形寸法(mm): 幅715×奥行958×全高1,560

ネオジオゲームもJAMMAゲームも
鮮明な大画面で!

NEO50

●50インチPTVモニター搭載・NEO-MVH MV2標準装備・JAMMA
基板搭載可能 ●電源電圧: AC100V±10V (50/60Hz) ●消費電力:
200W ●総重量: 300kg ●外形寸法(mm): 幅1,148×奥行2,200~
3,200(調節可能)×全高1,900 ※本機は電気用品取締法対象外品です。

水シャレなカプセル機

CANDY CAPSULE

●電源電圧: AC100V±10V (50/60Hz)
●消費電力: 110W ●本体重量: 89kg
●外形寸法(mm): 幅680×奥行970×全高815

"ヒヨコちゃん"が
カプセルでやってくる。

10月
発売予定

とってもかわいい!
リングケースなのだ。

マスコット人形は
ボールチェーンつき!

チキンダー
カプセル ヒヨコちゃん
バージョンA

200個/OP価格29,500円(予定)
すっごくかわいい/楽しく使える/
ヒヨコちゃん9アイテム揃って登場。
セット内容: マスコット人形(3種)、パース(小入れ)(2種)
ハンカチ、ミニタオル(2種)、リングケース
●75個カプセル対応
© 1995 NISSIN FOOD PRODUCTS CO., LTD.

製造販売元 株式会社エス・エヌ・ケイ

株式会社 エス・エヌ・ケイ

本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12

大阪 販売 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12

東京支店 販売 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8(第2紀尾井町ビル)

札幌支店 〒065 北海道札幌市東区北4条東15-2-35

仙台支店 〒983 宮城県仙台市青葉区新町4-2-25

18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE: 06(339)5577 FAX: 06(339)7175

TEL 06(339)3311(大代表)

TEL 06(339)5588 FAX 06(339)9506

TEL 06(5275)2737 FAX 06(3222)7422

TEL 011(752)5364 FAX 011(751)6446

TEL 022(284)0181 FAX 022(284)0153

名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区東区豊前町3001

大塚支店 販売 〒173-01 広尾町品川市安南区豊田町南下安通寺138-4

大塚支店 販売 〒173 品川市安南区豊田町南下安通寺138-4

福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊多4-19

TEL 052(702)6522 FAX 052(702)6545

TEL 082(871)8817 FAX 082(871)5303

TEL 0878(23)3371 FAX 0878(23)1920

TEL 082(413)6156 FAX 082(413)6740

TEL 082(413)6156 FAX 082(413)6740

TEL 082(413)6156 FAX 082(413)6740

TEL 082(413)6156 FAX 082(413)6740

TEL 082(413)6156 FAX 082(413)6740

TEL 082(413)6156 FAX 082(413)6740

SNK CORPORATION

海外ニュース

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



経営再編を完了

ライト氏がCEOに就任

映像シミュレーター、州ニューポートビーチに
ハード/ソフト大手、米
国アイワークス・エンタ
テインメント社(本社カリ
フォルニア州バーバーク)
が七月一日付で、経営陣
の再編を完了、ロイ・ラ
イト氏がCEO(経営最
高責任者)となった。
これはカリフォルニア

アイワークス社が

ない会長としてとどまる

ことになった。

アイワークス社は映像
シミュレーター、「ター
ボ・ツアール・シアター」
(TTT)やその映像ソ
フト「ロボコップ」など
で有名、日本でもTTT
は後楽園ゆうえんち、花
やしき、苦小牧のファン
タジードームなどに導入
されている。サンフラン
シスコの「ピア39」にあ
るターボ・エイドでは、最
新ソフト「エイリアン」
がこのほど封切られた。

International Trade Show	
Amusexpo'95 (Paris, France)	Oct. 4-6
Transsylvania Show (Brasso, Rumania)	Oct. 4-7
Fun Expo (Orlando, U.S.A.)	Oct. 7-10
AL Preview (London, U.K.)	Oct. 11-12
ENADA'95 (Rome, Italy)	Oct. 12-15
World Gaming Expo'95 (Las Vegas, U.S.A.)	Oct. 16-18
AGB Greece (Athens, Greece)	Oct. 20-22
AMOAQ'95 (Gold Coast, Australia)	Oct. 26-27
Interazar'95 (Madrid, Spain)	Oct. 26-28
China AM'95 (Shanghai, China)	Nov. 4-8
GameX'95 (Johannesburg, South Africa)	Nov. 6-8
IAAPA'95 (New Orleans, U.S.A.)	Nov. 15-18
Slovakia Show 95 (Bratislava, Slovakia)	Nov. 16-19
EELEX (Moscow, Russia)	Dec. 10-12
Forainexpo (Paris, France)	Dec. 12-15
Amuse World (Seoul, Korea)	Dec. 16-19
1996	
Interschau'96 (Munich, Germany)	Jan. 20-23
ATEI'96 (London, U.K.)	Jan. 23-25
IMA'96 (Frankfurt, Germany)	Jan. 24-27

千二百台のギャンブル機
を押収、そのうち最大の
摘発はひとつの遊技場で
二百台以上押収された
と、オーストラリアの
業界誌「ギャンギス」が
伝えた。それによると、
ギャンギス社は、ギャン
ブル機はとくに賭博遊
技に厳しく、現金をクレ
ディットの景品にする
と、今年初めにクレ
ディットの営業と、ス
キルのないアダ
ム・ジョンソンを禁
止した。

遊技機賭博の摘発
シンガポールでも

ゲームマシン

ラスベガスでカジノホテルなど

建設ラッシュ

96年夏には高さ400mのタワーも

米ラスベガスはカ
ジノ(賭博場)都市である
だけでなく、最先端のア
トラクションで集客する
都市へと発展を遂げつつ
ある。これは九三年のカ
ジノホテル「トレジャー
アイランド」、「MG
ミッドウェイ」のトラ
クションが追加され

「ド」のオープンラッシュ
後の顕著な傾向として知
られるに至った。そして
今、さらに大きなオー
プニングが始まりつつ
ある。
まず今年十二月、「フ
リーモント・ストリート
エクスプレス」が
オープンする。これはダ
ウンタウンの有名なフリ
ーモント通りが、アー
チの華麗な屋根で覆われ
これに伴いゴールデンス
タート、ラスベガススタ
ブなど通りに面したカ
ジノホテルのデザインが
一新される。七千万ド
ル投資された。
九六年七月ごろ、高
いタワーカジノ、「スト
ラスフィア(成層圏)タ
ワー」(約四百)が、
アトラクション付きでオ
ープンする(本紙第43
号参照)。ストラスフィ
アが建設を進め、ア
トラクションが追加され

同じく八月にはMG
ミッドウェイの向かい側に
パークホテル「ニュー
ヨーク」が
オープンする(本紙第43
号参照)。計画ではロ
ラーコースター、ウォ
ーターライド、映像シ
ミュレーターが含まれて
おり、MGミッドウェイ
とドナナ社が共同で建設
を進めている。
そうこうしている中
で、バリー・エンター
テインメント社は、四億
二千万ドルをかけてパ
リに建設するカジノホ
テルを建設すると発表
した。四十階建てのエ
ッフェル塔や凱旋門な
ど、パリに
ちなんだ建物を、同
社が
主

メキシコ展継続

景気低迷にもかかわらず

メキシコは、九
八年前半には、デ
ンズ跡地にミラ
リノ・ソート社が、巨
大なカ
ジノホテル「ベ
ラ・リノ」を完成
させる。これは当
初「ボー・リノ」
と名付けられてい
たもので、(本紙
第43号参照)、今
年七月に早くも改
称した。「ベラ・
リノ」は、コモ湖
に面したイタリア
の村のことで、イ
タリア人から「湖
の真珠」と呼ば
れている。

メキシコでは昨
年十二月以来、通
貨ペソの価値が
米ドルに半分に
なるといって、「テ
キーラ」に見舞
われており、この
ため国内経済は
低迷、展示会の
多くが延期や
キャンセルされ
る。AAEAMも
E95について何
度も見直しを
したが、結局当
初計画どおり
実施した。つま
り、メキシコ
経済不振のため
ACME95(三
月、リノ)に
行きたくても行
けなかったメ
キシコのエレ
ーターにとっ
て、E95を中
止してしまっ
た。AAEAM
は、セリノ
の業者とつな
ぎ、失うこと
を避けねば
ならぬ。AAE
AMによると、
E95の出展
小間数は、
E95の出展料
が高いため、
現地代理店が
指図したこ
とから出展
せず、その
代りに独自
のブースを
設け、E95
の開催に
参加する
ことになった。
E95の出展
料は、E95
の出展料に
対して、E9
5の出展料
の半額に
設定され
た。AAEAM
は、セリノ
の業者とつ
なぎ、失う
ことを避け
ねばならぬ
。AAEAM
によると、
E95の出
展小間数は
、E95の出
展料が高
いため、現
地代理店
が指図し
たことか
ら出展す
ず、その
代りに自
身のブ
ースを
設け、E
95の
開催に
参加す
ること
になっ
た。AA
EAM
は、セ
リノの
業者
とつな
ぎ、失
うこと
を避け
ねば
ならぬ
。AA
EAM
によ
ると、
E95
の出
展小
間数
は、E
95
の出
展料
が高
いた
め、現
地代
理店
が指
図し
たこ
とか
ら出
展す
ず、そ
の代
りに
自
身の
ブ
ース
を
設
け、
E95
の
開
催
に
参
加
す
るこ
とに
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、E
95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と
を
避
け
ね
ば
な
ら
ぬ
。A
AE
AM
によ
ると
、
E95
の
出
展
小
間
数
は
、E
95
の
出
展
料
が
高
いた
め
、現
地
代
理
店
が
指
図
し
た
こ
と
か
ら
出
展
す
ず
、そ
の
代
り
に
自
身
の
ブ
ース
を
設
け
、E
95
の
開
催
に
参
加
す
る
こ
と
に
な
っ
た。
AA
EAM
は、
セリ
ノの
業
者
と
つ
な
ぎ、
失
う
こ
と

テクノス「超人学園ゴウカイザー」

敵の必殺技奪取

SNKからザウルス「ステーキスウィナー」も



超人学園ゴウカイザー

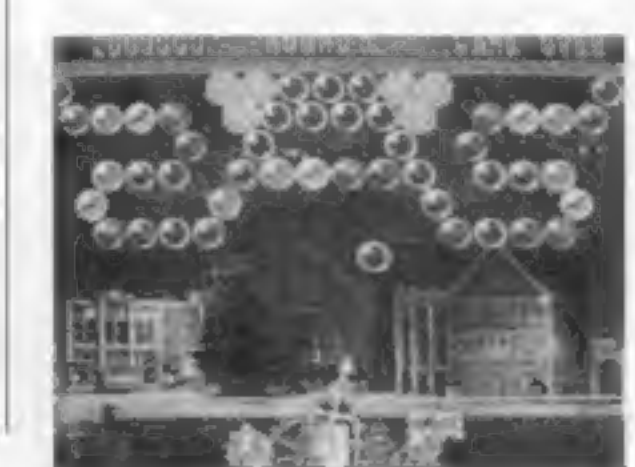
「F3システム」第9弾
TVバズルゲーム「パズルボウル2」が、(株)パズルボウルから九月十一日発売となった。これは、F3パズルボウルシリーズの第九弾で、前作のバージョンアップ版。上部にある玉に、下部から同色の玉を飛ばし、対戦モードもある。難易

度で三段階から選択できるようになった。さらに一発逆転可能な新アイテム四種類が加わった。交換用カードリッジOP価格五万八千円。マザーボードはOP価格九万八千円。

「F3システム」第9弾
TVバズルゲーム「パズルボウル2」が、(株)パズルボウルから九月十一日発売となった。これは、F3パズルボウルシリーズの第九弾で、前作のバージョンアップ版。上部にある玉に、下部から同色の玉を飛ばし、対戦モードもある。難易

攻撃と防御の幅広げ ヘアマツチ制に アトラス「豪血寺外伝」

アトラス(本社東京、同キャラの組合せでも、原野直也社長)から、T



パズルボウル2

「F3システム」第9弾
TVバズルゲーム「パズルボウル2」が、(株)パズルボウルから九月十一日発売となった。これは、F3パズルボウルシリーズの第九弾で、前作のバージョンアップ版。上部にある玉に、下部から同色の玉を飛ばし、対戦モードもある。難易

3人用TVガンゲーム モンスター撃破 コナミ「エクスプロラーズ」

コナミ(本社東京、同キャラの組合せでも、原野直也社長)から、三

「F3システム」第9弾
TVバズルゲーム「パズルボウル2」が、(株)パズルボウルから九月十一日発売となった。これは、F3パズルボウルシリーズの第九弾で、前作のバージョンアップ版。上部にある玉に、下部から同色の玉を飛ばし、対戦モードもある。難易



ステーキスウィナー

「F3システム」第9弾
TVバズルゲーム「パズルボウル2」が、(株)パズルボウルから九月十一日発売となった。これは、F3パズルボウルシリーズの第九弾で、前作のバージョンアップ版。上部にある玉に、下部から同色の玉を飛ばし、対戦モードもある。難易

CGガンゲーム「バーチャコップ2」

連射3ステージ

セガから「DX」と「S」の2タイプ



バーチャコップ(DX)

「メガシステム32」第5弾
セガ(本社東京、中山

ヘリで捕虜救助 ジャレコ「湾岸戦争」

ジャレコ(本社東京、同

「F3システム」第9弾
TVバズルゲーム「パズルボウル2」が、(株)パズルボウルから九月十一日発売となった。これは、F3パズルボウルシリーズの第九弾で、前作のバージョンアップ版。上部にある玉に、下部から同色の玉を飛ばし、対戦モードもある。難易

「F3システム」第9弾
TVバズルゲーム「パズルボウル2」が、(株)パズルボウルから九月十一日発売となった。これは、F3パズルボウルシリーズの第九弾で、前作のバージョンアップ版。上部にある玉に、下部から同色の玉を飛ばし、対戦モードもある。難易



バーチャコップ(S)

独特画面で15種 テクモ「がんばれギンくん」

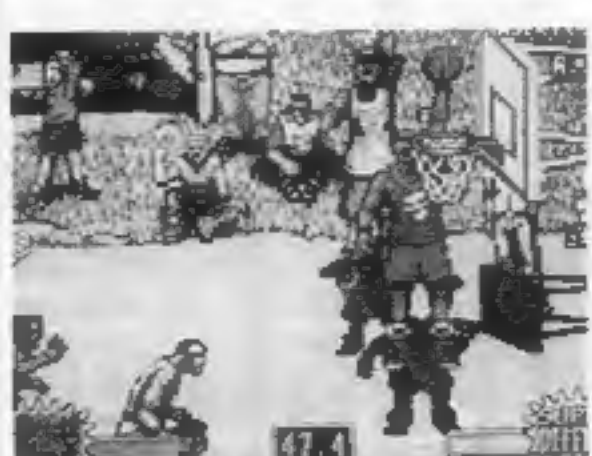
テクモ(本社東京、同

「F3システム」第9弾
TVバズルゲーム「パズルボウル2」が、(株)パズルボウルから九月十一日発売となった。これは、F3パズルボウルシリーズの第九弾で、前作のバージョンアップ版。上部にある玉に、下部から同色の玉を飛ばし、対戦モードもある。難易

「F3システム」第9弾
TVバズルゲーム「パズルボウル2」が、(株)パズルボウルから九月十一日発売となった。これは、F3パズルボウルシリーズの第九弾で、前作のバージョンアップ版。上部にある玉に、下部から同色の玉を飛ばし、対戦モードもある。難易

「F3システム」第9弾
TVバズルゲーム「パズルボウル2」が、(株)パズルボウルから九月十一日発売となった。これは、F3パズルボウルシリーズの第九弾で、前作のバージョンアップ版。上部にある玉に、下部から同色の玉を飛ばし、対戦モードもある。難易

新基板「MLC」第一弾 対戦バスケット データ「ダンクドリーム95」



ダンクドリーム95

「F3システム」第9弾
TVバズルゲーム「パズルボウル2」が、(株)パズルボウルから九月十一日発売となった。これは、F3パズルボウルシリーズの第九弾で、前作のバージョンアップ版。上部にある玉に、下部から同色の玉を飛ばし、対戦モードもある。難易

「F3システム」第9弾
TVバズルゲーム「パズルボウル2」が、(株)パズルボウルから九月十一日発売となった。これは、F3パズルボウルシリーズの第九弾で、前作のバージョンアップ版。上部にある玉に、下部から同色の玉を飛ばし、対戦モードもある。難易

Asahi Seiko

あらゆる業種のニーズを信頼と技術で対応します。

COIN CHANGER
MODEL AC-1000T
MODEL AC-2000T

タイマー式自動回収機能搭載により、メダルや釣りの回収が短時間で完了。見やすい表示と扱いやすい選択ボタンを採用。高性能セレクトターと大収納ホッパータンク約3000枚(100円硬貨換算)を収納。新たな利用方法を提案する店舗のニーズに合った両替メダル貸機です。

COIN CHANGER
MODEL SL-100

各種ビデオゲーム機台に設置でき、傾斜及び高さ調節に調整できるスーパースリム両替機です。1000円、500円の両方が使用可能で高性能、経済的にもすぐれ、メンテナンスが容易なユニット交換式です。

ELECTRONIC COIN SELECTOR
MODEL AD-922E

あらゆるコイン、メダルの選別設定可能な、高い選別性能を備え、低価格を実現した3.5インチ型2way電子セレクトターです。

COIN HOPPER
MODEL WH-2/U1

高速排出コンバクトホッパーに、エスカレーター仕様の狭いスペースのコンクリートに最適です。
★仕様：最大収容枚数100円(700枚)補助ヘッド仕様により1500枚可能。
★コイン排出スピード平均500枚以上/分

CARD DISPENSER
MODEL CD-200

連続2枚出しを防止する新クラッチ方式と、2枚重ねの排出を防止する逆転ローラーを採用で、あらゆるタイプのカードを確実に送り出します。
オプションのカセット使用によりテレホンカードの厚さ1000枚の積み上げも可。

当社は、特許権、実用新案権及び商標権によって保護されています。したがって、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。
弊社は製品は一台からでもご注文を承ります。ご注文、お問い合わせはお気軽に営業部までご連絡下さい。

★ホッパー、セレクトターとも使用目的により、多量取揃えてあります。

信託と技術のふれあい
旭精工株式会社
本社/〒107 東京都港区南青山2-24-15
TEL 03-3401-6181 FAX 03-3408-7420

中古ゲーム機の売買ならタイガー商事におまかせ下さい。

中古大型機買います

より高く買います。

最新中古大型機売ります

より安く売ります。

株式会社タイガー商事 TEL. 06(962)9425(代)
大阪市鶴見区今津中1-7-12 FAX. 06(962)4556

●振込先 近畿銀行出金支店 普通 279271 ㈱タイガー商事
倉庫 大阪市鶴見区中茶屋2丁目1番10号 TEL. 06(913)8615

SANWA'S PARTS

WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

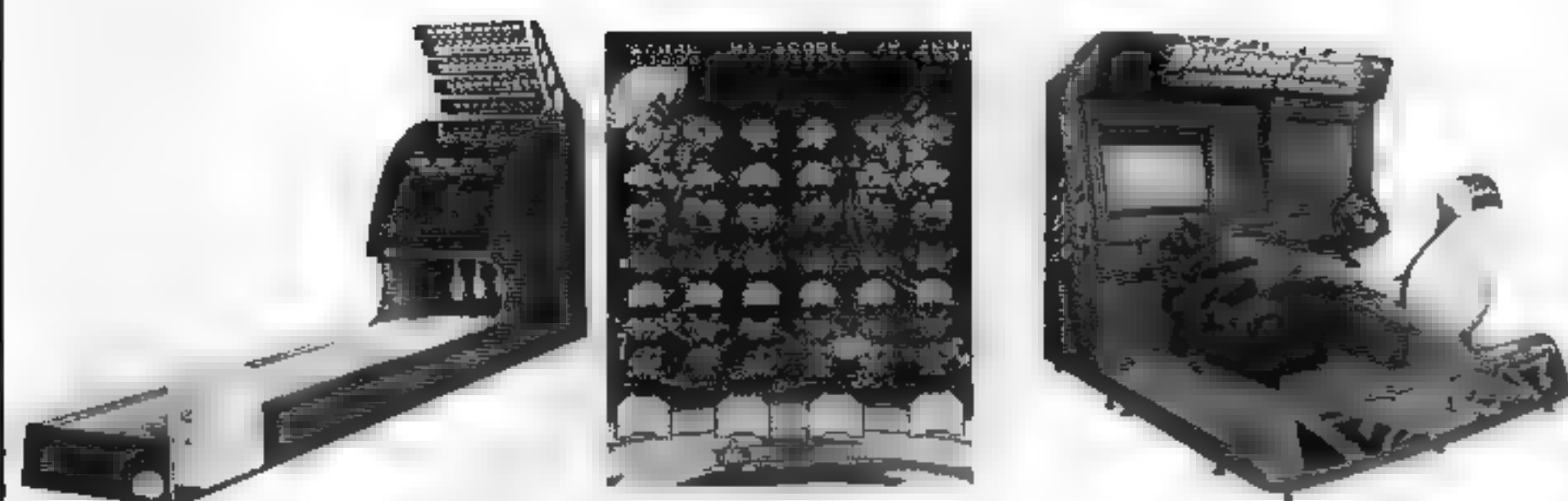
- Joystick
- Push Buttons
- Power Supplies
- Coin Counters
- Switches
- Connectors
- Key & Locks
- Harnesses

Spare Parts for Amusement Machines

SANWA DENSHI CO.,LTD

〒173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208
振込銀行: 住友銀行大塚支店(普)173617

20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN
TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J25633
BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA BRANCH A/C No. 173617



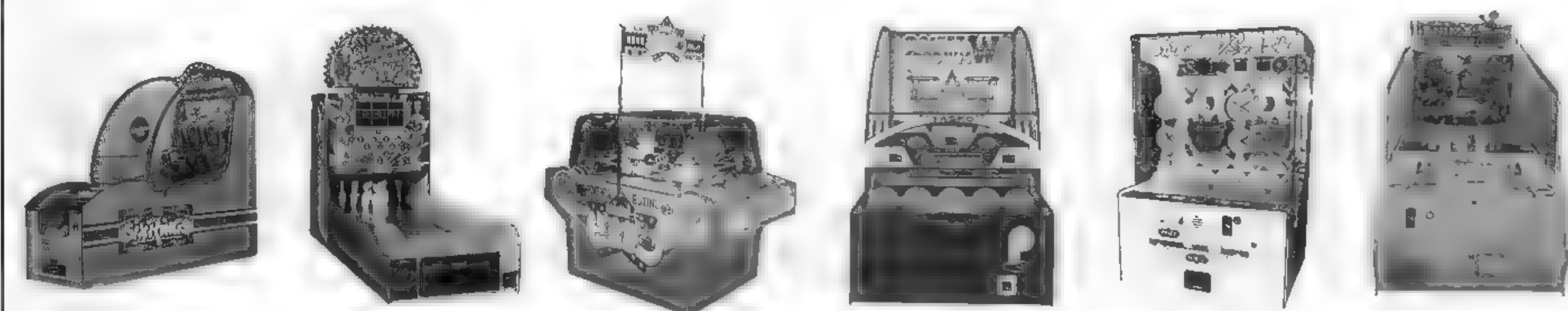
パーフェクトボウル III
ミニボウリングゲーム機でシリーズ9作目。スコア表示がカフ
フルな電光表示で上部に電飾も
設置。定価220万円。
【トーゴ】No.495

あつかんべっだあ〜
F3 システム第8弾。「ス
ペースインベーダー」タイプで
コミカル。マザー基板OP価格
9万8千円。カートリッジ5万
8千円。【タイトー】No.500

デンジャラスカーブス
同社初のCG基板「JCシステ
ム」によるドライブゲーム機。
カーとバイクの同時走行レース
という新趣向のもの。OP価格
178万円。【タイトー】No.500

話題のマシン

(第497号~第500号)



シックスリングス
カーゴバルタイプのボール投げ
ゲーム機。前方のリングに表示
された数字の順にボールを投げ
入れると景品を払い出す。定価
122万5千円。【トーゴ】No.498

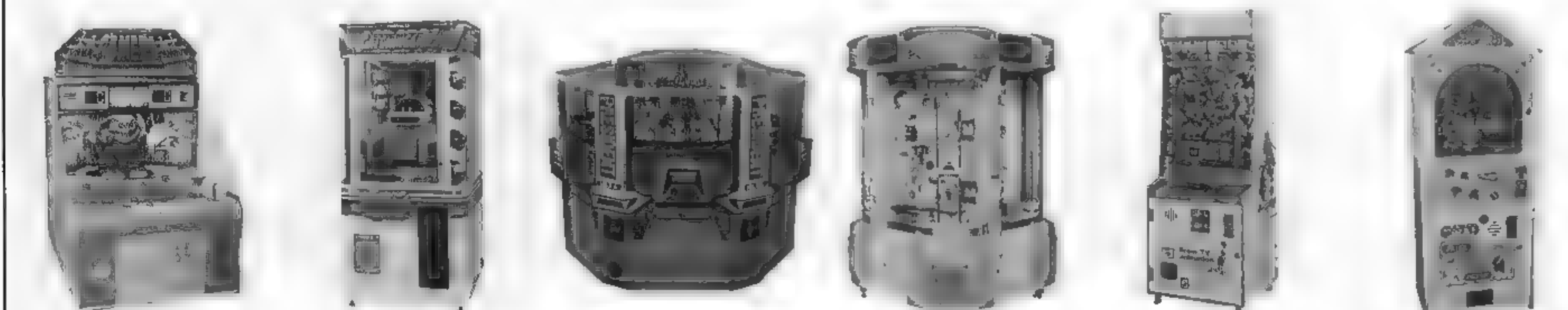
パンチアウトボール
ミニボウリングゲーム機。6連
続ストライク後の第7~10フレ
ームをプレイ。一定スコア以上
を出すと景品が払い出される。
定価123万円。【トーゴ】No.499

最強戦士ビシモン
エレメカ対戦ボクシングゲーム
機。2本のレバーでボクサー人
形を操作し、相手人形に付いて
いるボタンにパンチを当てる。
OP価格78万円。【コナミ】No.497

バスケットスタジアムWP
2人用ボール投げゲーム機。「バ
スケットスタジアムW」に景品
が追加された。景品を付けた
場合、標準小売価格105万円。
【タスコ】No.496

つかんでVSほん
「つかんでほん」の2人同時プ
レイ用。宙に舞うピンポン玉を
つかみ玉の口に入れ、2人の
得点の合計により景品払い出し。
OP価格85万円。【こまや】No.496

アニマルカウボーイズ
硬貨作動式の全自動騎射ゲーム
機。カウボーイ姿の馬の周囲
にあるバーに駒を投げ、引ッカ
ガると景品を払い出す。OP価
格127万円。【昭和鉄工】No.496



決闘/ガメラVSギャオス
モグラ叩きタイプのアーケード
ゲーム機。前方のゲマに電光
弾を発射するギャオスの頭を
ハンマーで叩く。OP価格
75万円。【セガ社】No.500

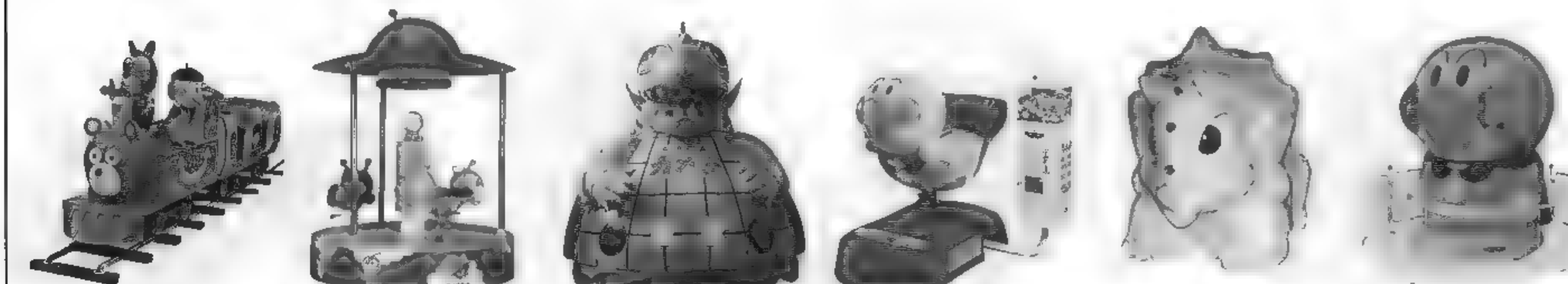
キャッチンガーZ
プライズマシン。落下する150
ミリカプセルをロケットの両手
でタイミングよくキャッチする。
カプセルの開閉は独特の方法を
採用。価格85万円。【ナムコ】No.500

ヘキサプレゼント
プライズマシン。スイングア
ームで回転テーブル上の景品を
落とすもの。回転速度の調節範囲
を広げた。OP価格135万円。
【大平技研/コウビス】No.499

UFOプッシャー
4人用プライズマシン。UFO
を上昇させてボタンでレバーを伸
ばし、景品を押し落すとすとい
う新趣向を採用。標準小売価格
165万円。【セガ社】No.499

アップダウンシュート
プライズゲーム機。ボールを乗
せた水平レバーをレバーで上下さ
せながら、垂直面の指定穴に
入れていくゲーム。OP価格3
万5千円。【バンプレスト】No.499

ワンワンのバックボール
プライズゲーム機。ボールをバ
ンコ式に弾き、左旋コースを
通過後、開閉する穴の口に5回
入ると景品を払い出す。OP価
格46万円。【こまや】No.498



ドレミファでつどう
レール走行式乗物機。250ミリグ
ラ。NHKテレビ番組のキャ
プセルを採用。交差点で横断機
構を渡る。OP価格168万円。【朝
日エンタープライズ/コウビス】No.499

アンパンマンメリーDX
定番回転式乗物機。真砂工場の
OEM生産。3種類のキャラクター
に乗って上下しながら回転
する。電飾付き。OP価格138
万円。【バンプレスト】No.499

ガメラ
Eアーケード遊具。"ソフ
ト"シリーズで定員20人。同
名恐竜をデザインしたもので、
緑を基調とした配色。定価340万
円。【タスコ】No.497

いけいけシリーズ・アンパンマン
定番乗物機。シリーズ第4弾。
コンパクトな1人乗り。ハン
ドルで乗物部分が左右へ回転。
景品がカプセル付き。OP価格29
万8千円。【バンプレスト】No.497

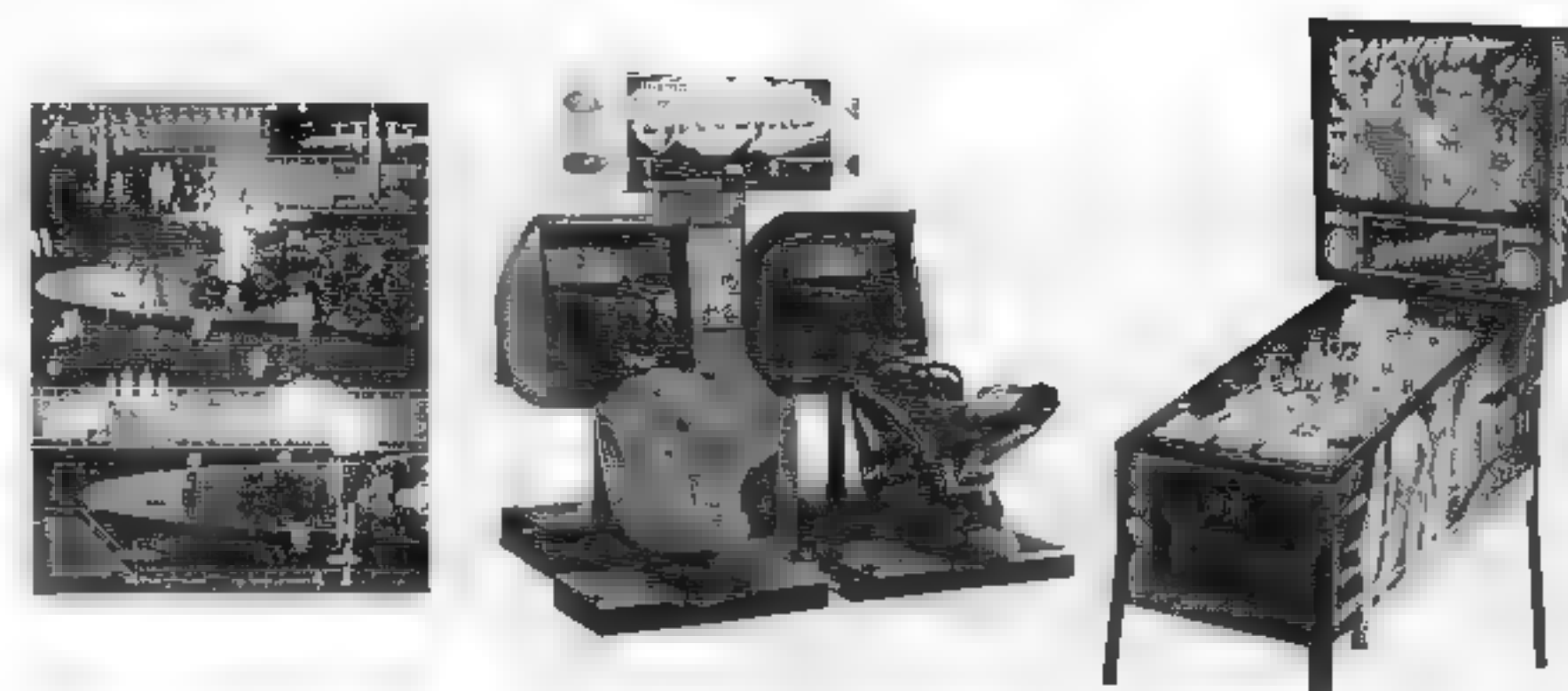
恐竜探検トリゲタバス
定番乗物機。内部のTV画面
で恐竜の世界のアニメが映し出
され、ボタンで簡単な操作も可
能。カプセル景品付き。OP価
格78万円。【カプコン】No.495

ジャイアントアンパンマン
定番回転式乗物機。大きな"ア
ンパンマン"の中に入り、ハン
ドルで全体を左右へ回転させる。
おまけの景品付きで、OP価格
14万円。【バンプレスト】No.495

総目録

No. 90

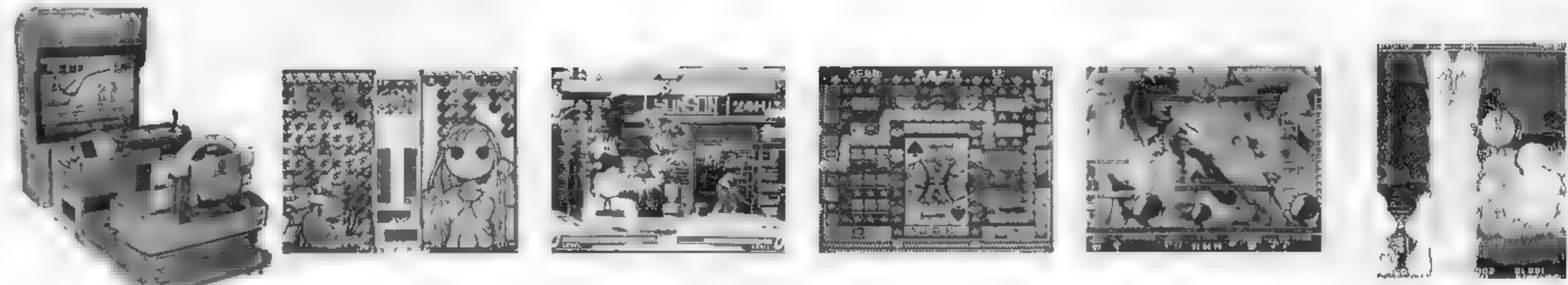
本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点
で⑥明らかなコピー機や⑥とくに使用されやすいメダルゲーム機は、
すでに排除しています。配列は①フリッパー、②TVゲーム機、③アー
ケードゲーム機（プライズマシンを含む）、④乗物機に分類しそれぞれ
掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、ROM
キットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけにしました。
(一部前回からの繰り越しおよび次回へ繰り越し)



ストライカーズ1945
同社のスクロールシューティ
ングシリーズ第3作目。実在し
た戦艦6種類から選択。基板
OP価格17万8千円。
【彩京/ジャレコ】No.497

サイバーセイルズ (SD)
同名機のSDタイプで、29イン
チブラウン管を使用した2人用
CGバイクレーシングゲーム機。
価格225万円。
【ナムコ】No.497

ベイオッチ
米国セガ・ピンボール社製フ
リッパー第2弾。超難敵をア
ーマに海水浴風景やサメなど
をデザイン。OP価格5万7千8
円。【データイースト】No.497



レールチェイス 2
CG基板「モデル2」を使い前
作を大幅にグレードアップ。ト
ロップで逃げながら敵を撃つ
していくゲーム。OP価格218万
円。【セガ社】No.498

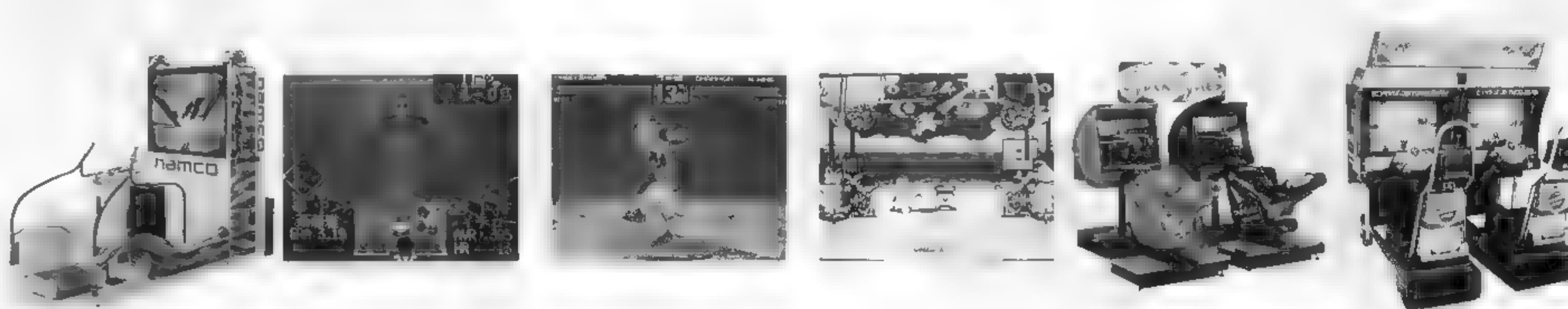
マジカルドロップ
対戦TVバズルゲーム。玉を吸
い込んで飛ばし、同色を並べ
て消していく。基板販売でOP価
格13万8千円。【データイースト】No.498

ストリートファイターZERO
"CPS II" 第11弾。新しい舞
台設定による格闘ゲーム。初
次者向けの技も追加。基板OP価
格15万9千円。ソフト基板11万
9千円。【カプコン】No.498

SSM II/マイルスマイル
同社初のオリジナルTVゲーム。
迷路状の固定画面で、モンスタ
ーをかわし宝物を集めていくゲ
ーム。基板販売でOP価格13万
8千円。【宝貴商会】No.497

バン 3
TVアクションシューティング
ゲーム。"バン" シリーズ第3
弾。3モード選択による現物割
り。基板販売でOP価格12万8
千円。【ミツチエ】No.497

TVシューティングゲーム。空
中戦で敵を連続破壊すると大量
得点。派手なスプラッシュ攻撃も
ある。基板販売でOP価格15万
8千円。【アトラス】No.497



アルペンレーサー
CGスキーゲーム機。50イン
チプロジェクター方式。スライ
ド台に乗せた両足でスキーのよう
にエッジ操作するという新趣向。
価格223万円。【ナムコ】No.499

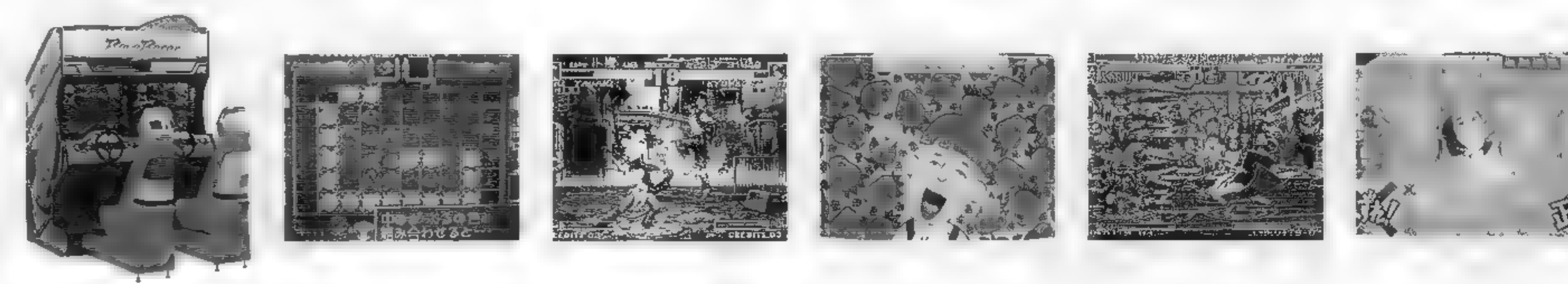
ワールドスタジアム95
同社"フースタ"シリーズ7作
目。ノーマル、トーナメント、
セ/両リーグペナントレースの
3モード選択。基板OP価格14
万8千円。【ナムコ】No.499

パーティファイターリミックス
"ST-V" 第4弾。"パーティ
ファイター"をリメイクした
CG格闘ゲーム。基板OP価格
14万8千円。ROMカートリッ
ジ9万3千円。【セガ社】No.498

そこぬけ対戦ゲーム
TVバリエーションアクションゲ
ーム。固定画面で師弟としたり
マラソンなど数種類のゲーム
がある。基板販売でOP価格13
万8千円。【サミー工業】No.498

サイバーセイルズ(SD-B)
同社同名機のSD-Bタイプ。
SDをさらにシンプルにしてコ
ンパクト化したもの。OP価格
172万円。【ナムコ】No.498

フルライダーズ
TVバリエーションゲーム機。実
写撮り込み画像。ライダーのユ
ニークな動きと奇想天外なシー
ンの演出に特徴がある。標準価
格102万5千円。【セガ社】No.498



レイブレーサー
CGドライブゲーム機。"リッ
ジレーサー"を大幅にグレード
アップ。8タイプの車種、4
人から選択。価格225万円。改
造キットも発売。【ナムコ】No.500

ふるるん
バズルゲーム。マス目に配置さ
れたユニットに指定ユニットを
置いて同色を並べて消していく。
基板OP価格13万8千円。
【メトロ/バンプレスト】No.500

ザ・キング・オブ・ファイターズ35
前作「94」の続編。選択した好
きなキャラ3人による格闘ゲー
ム。空中戦やカウンターなど新
技を追加。カセット価格8万8
千円。【SNK】No.500

エジソン探偵事務所
"ST-V" 第5弾。無数の同
ジ漢字の中から1つの異なる字
を見つけるゲーム。基板OP価
格14万3千円。カートリッジ8
万8千円。【セガ社】No.499

天外魔境真伝
"ネオジオMVS"ソフト。家
庭用"天外魔境"をブレードア
ップしたアクションゲーム。カ
セット価格8万8千円。
【バドソン/SNK】No.499

森口博子のクイズでビュー/ビュー/
"F3" システム第7弾。実写
撮り込み画像の森口博子の司会
で進めるクイズゲーム。基板
OP価格15万8千円。カートリッ
ジ5万8千円。【タイトー】No.499



今度は、わたしたちがお相手します。
大好評の通信対戦麻雀が総動画枚数1000枚を超えるフルアニメーションになって新登場!!

対戦麻雀
ファイナル
ロマンス

出演声優
西村ちなみ
こおろぎさとみ
草地章江
松井菜桜子
岩坪理江
白石文子
(登場順)

**大好評！
オリジナルグッズ
キャンペーン実施**

256色を使用したハイクオリティ/「これぞアニメーション!!」

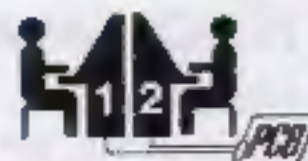
- ☆キャラクターデザインを手掛けたすぎやま現象自ら作画監督を担当!
- ☆原画スタッフも実力派が集結!
- ☆1000枚を超える総動画枚数!
- ☆5人のキャラと次々と舞台を変えて対局!
- ☆各キャラは制服はもちろん、キャラによっては衣装を変えて挑戦してくる!
- ☆人気声優が各キャラの声を担当!

高インカムを呼ぶ村戦設置/麻雀画面もリニューアル/

- ☆一層見やすくなった麻雀画面！
- ☆アイテム一新の1P(シングル)モード！
- ☆更に熱くなった対戦モード！

今回も基板1枚で2台筐体稼働のハイブリッド仕様!

☆それぞれがシングル稼働も可能な「対戦&シングルプレイマルチシステム」



キャラクターデザイン／すぎやま現彰

まるち かめら あいず No.254



鎌先英太郎
同じ田舎である。

同心会 (II)

おもいがけず同心会の案内がきた時には到底行けそうな状況ではなかった。

会場である田舎の温泉町には、どうしても片道に一日費さなければならぬ。最短時間であっても二日を要する。

誰からも頼まれている訳ではないが、自分で自分の関係を考えても、二日間ぬけてしまうのは痛いことである。しかも土曜、日曜がその日に当たっている。土曜日というのは一週間の中でいちばん新刊の本が多く出ている曜日であり、また土、日は、ふだん本屋に行けない人でも満を持して出かけてくる曜日でもある。

本屋の人の話では広島、岡山の人で土、日、新幹線で梅田の本屋へ行くのを楽しみにしている人の数は馬鹿に出来ないという。

ルーティン・ワークで埋まっている生活とは、言いかえれば起きてから寝るまでびっしりと、他人から見れば何をやっていのか分らないことが多い。本人にとっては非常に重要な微細な仕事で時間が充たされていることである。

ただ他から強制されたらそれだけ細かな疲れることは大きな苦痛を受けるだけにとどまり、すぐのだろうが、自発的に楽しいこととして時間をかけるのであまり疲労感を伴わないだけのことである。

疲れてもそれは心地よい疲労で筋肉が痛くてもむしろ心地よいマッサージをうけていようという感じになつてしまふ。

それ以外に大破こそは免れたものの、阪神大地震の被害で家屋の外回りにところどころ小さな傷みが出ていて、何とかしなければならぬ。

この家を造つてくれた棟梁は宮大工で非常に丁寧な仕事をしているので、住めば住むほど勝手がよくなる一方だというところがあり、棟梁に早速連絡をとつたが、二十年も経つと流石の棟梁も老齢にはかたず、岡山の田舎にひっこんでしまつていた。震災後はどの工務店も軒並に多忙で、どうしたものかと途方に暮れているというところもあった。

ルーティン・ワークと家屋の修理と、そこへ三日月を退かすまで勤めていたところを退職したので、退職を機に知り合いとパートナーとはいかないまでも三々五々、落ちあつて飲みに行かねばならず、この方の日程が八月まではつまつてしまつてしまふ。そういうところへ、田舎から、母が肺炎にかかると危険な状態ではないかと記憶は殆んどない。皆と一緒に温泉に入つて、中に垢がついていたら不味いなど、水揚げの日を

同じ田舎である。これが決定打になる。日程の調整のために、いろいろな人に無理なお話をしなければならぬ。すがすがしいが、奇跡のように誰かが早く日程の変更を受け入れてくれた。深い間に閉ざされて、全然視界が開けてなかつた山陰の田舎の温泉地へ向けて奔つてゆつて一筋の光の筋が

友人たちとはいえ、何年にも会つてない人が仄かなのが気掛りになつてい

JRを乗り継いで玉造温泉を目指す。今にも雨

銀の色に沈んでい

友もあつたといえ、何年にも会つてない人が仄かなのが気掛りになつてい

生れる風呂呂さうい

鳥の行水といわれ、五分

も経たずに風呂から出

た記憶は殆んどない。皆と一緒に温泉に入つて、中に垢がついていたら不味いなど、水揚げの日を

だが、それは自分のおぼろいあがり過ぎず、挨拶のたびに幹事の小塚さんがヒントを与えてくれた。宴がはじまり、中村さんが、大野さんと話をしたが、感ぜるところが大きかったのか、頭がよかった二人とも間から話がしどもも着地になって、なかなか着地の場所を探せず、長い話になっていった。

席順で次に立つたが、拙い話で長くなつてしまったのが心配で、殆んどなにも話さずに座つてしまふ。後、皆のスピーチをききながら、かつての友人の娘れが話が上手に出来るように成熟しているのを見て、圧倒されてしまふ。

やがてビールを飲み料理をつついていたら、何時の間にか皆のざわめきが止み、沈黙が拡がり空白が支配していた。私はついコップをみつめながら、父が四十二歳で逝つた後、五人の子どもを一

たりと息があつていなかうオケから和やかな霧開気での雑談が場所をかえて午前二時頃あたりまで続いたのだろうか。

翌朝は早い時間から藤原さんにつきあわされて温泉につかる。風呂はきらいだのに計三度も入つてしまつてゐる。

いよいよ今日は母に会わねばならない。状態がよくないことを知っているばかりに辛いだけである。

妹とおちあつて病院に行くことにしていたのだが、幸い吉岡さんの車がそちらの近くに行くことが分り同乗させて頂けた。数十年前の間には全然知らない大きな道がとんでもない処に数多く出来ていて驚いてしまつた。

吉岡さんは懇切丁寧にその道々について教えてくれるのだが、こちらは出来る悪い生徒であつたかもし迷路の中を駆つてゐるような感じだつた。時間迷路、空間の迷路。

むかへ、芸妓のような心
境にも似た心持になり、
先頃垢擦りサウナへ行っ
て気分爽快であつたと言
つてた悪友、小森さんに
連れて行って貰おうかと
おもつてまでになる。し
かし家族に話したら家族
の白い目で蔑視され、猛
反対にあつてしまつてい
る。

母の状態がよくないの
も沈鬱なものがある。
玉造温泉は記憶してい
たのと違つて、かなり
長い間川沿いの雑草な風
景の中を過ぎた奥にあつ
た。

小、中学校の友人ぐら
いはどんなに長い間会わ
なくてもそれと分る。だろ
う。

人であつて、今は弱
くしてしまつてゐる母の
ことをあれこれ考えてい
た。明日見舞ひに行くの
について打ちのめされた
ようになつてゐた私の精
神が回復するに從つて
それは私が長い間忘れて
いた幾多の無垢な美しい
音で満されて行つた。

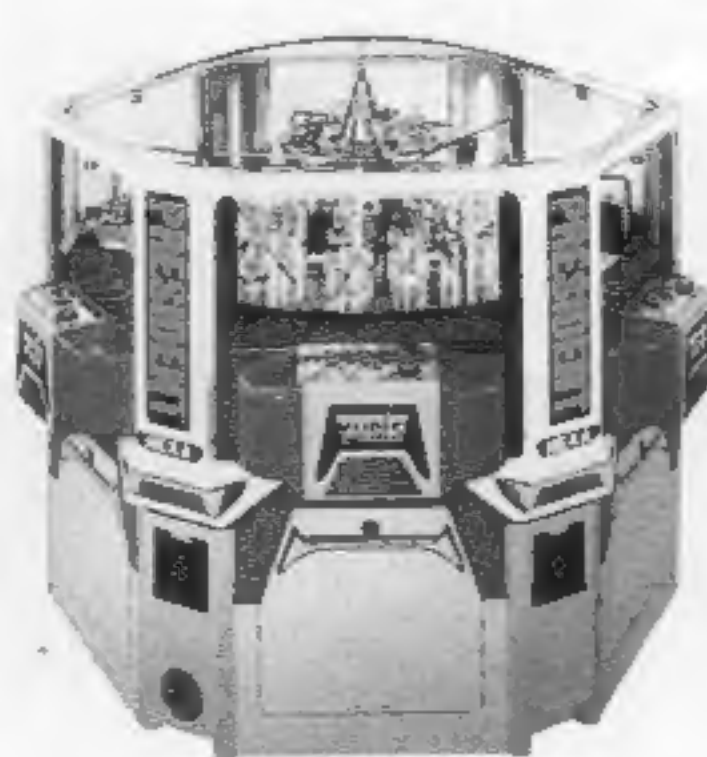
気がつくとも両側の春木
さも大野さきも正座を
して小唄をさう。
特に高音部で銀の鈴が
振られるように清澄な音
がころころと転つてい
たあたりは、素晴らしい
地よりもなつた。それ
は地上のものでなく天
界のものようであつた。

切實、三木

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

ヘキサ プレジデント

期待と信頼を凝縮しながら
ベールを脱いだ王者の極!!



HEXA PRESIDENT

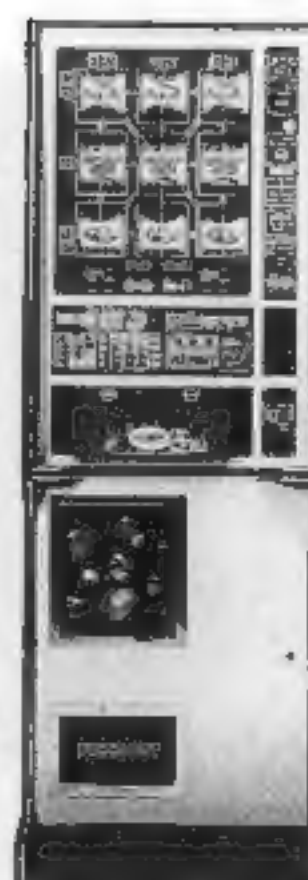
カジノセレクション



CASINO SELECTION

あわせてポン

9リールスロットで景品
75φ、100φカップセル対応



One Putt < 4

競技指向のバッティング機 自然なアンジュレーション



YUBIS 株式会社 ユービス

本社 千577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代
東京営業所 千110 東京都台東区台東4丁目27の5 秀和御徒町ビル ☎03(3837)3884代
福岡営業所 千810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

OCTOBER 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機——ソフトウェア

(VIDEO GAME SOFTWARE)
前 機種名 (メーカー名) 評価
回 MODEL (MANUFACTURER) (RATING)

- 1 1 鉄拳 2 (ナムコ)8.68
Tekken 2 (Namco)
- 2 2 バーチャファイター 2 (セガ社)
Virtua Fighter 2 (Sega)8.00
- 3 4 バーチャストライカー (セガ社)
Virtua Striker (Sega)7.47
- 4 3 ザ・キング・オブ・ファイターズ '95 (SNKネオジオ)
The King of Fighters '95 (SNK)6.82
- 5 5 パズルボブル (タイトー/ SNKネオジオ)
Puzzle Bobble [Bust-A-Move] (Taito/SNK)6.71
- 6 6 ストリートファイター・ゼロ (カプコン)
Street Fighter Alpha [Street Fighter ZERO] (Capcom)6.48
- 7 - パルスター (エイコム/ SNKネオジオ)
Pulstar (Aicom/SNK)6.42
- 8 7 ストライカーズ1945 (彩京/ジャレコ)
Strikers 1945 (Psikyo)6.38
- 9 - 麻雀ハイパーアクション (サミー工業)
Mahjong Hyper Reaction* (Sammy)6.27
- 10 8 マジカルドロップ (データイースト)
Chain Reaction (Data East)6.21
- 11 11 上海・万里の長城 (サン電子/テクモ)
Shanghai - The Great Wall (Sun)6.06
- 12 14 ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ)
Mahjong Final Romance 2* (Video System)5.70
- 13 15 スーパーワールドスタジアム '95 (ナムコ)
Super World Stadium '95 (Namco)5.64
- 14 10 ファイナルアーチ (セガ社 ST-V)
Final Arch (Sega)5.57
- 15 13 森口博子のクイズでヒューヒュー (タイトー F3)
Quiz Hiroko Moriguchi* (Taito)5.33
- 16 - スーパースラムズ (バンプレスト)
Super Slams (Banpresto)5.25
- 17 9 麻雀エンジェルキス (ジャレコ)
Mahjong Angel Kiss* (Jaleco)5.21
- 18 21 熱答クイズチャンピオン (中日本リース)
Quiz Netto Champion* (Nakanihon Wreath)5.15
- 19 12 エジホン探偵事務所 (セガ社 ST-V)
Ediphone Office* (Sega)5.07
- 20 20 対戦ばずるだま (コナミ)
Crazy Cross (Konami)5.05
- 21 25 クイズ殿様の野望 2・全国版 (カプコン)
Quiz Tonosama No Yabo 2* (Capcom)5.00
- 22 23 バイパー・フェイズワン (セイブ/日本システム)
Viper - Phase 1 (Seibu)4.94
- 23 19 上海 III (サン電子/タイトー)
Shanghai III (Sun)4.89
- 24 17 麻雀同級生 (メイクソフトウェア/メディア商事)
Mahjong Classmate* (Make Software)4.86
- 25 18 スーパー上海 (ホットビー/タイトー)
Super Shanghai (Hot-B/Taito)4.85

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

■完成品タイプのTVゲーム機

(DEDICATED VIDEOS)
前 機種名 (メーカー名) 評価(RATING)
回 MODEL (MANUFACTURER)

- 1 1 アルペンレーサー (ナムコ)9.31
Alpine Racer (Namco)
- 2 4 レイブレーサー (2P) (ナムコ)
Rave Racer (2P) (Namco)8.38
- 3 2 サイバーサイクルズ (SD/DX) (ナムコ)
Cyber Cycles (SD/DX) (Namco)7.90
- 4 6 バーチャファイター 2 (DX) (セガ社)
Virtua Fighter 2 (DX) (Sega)7.83
- 5 3 スポーツフィッシング 2 (セガ社)
Sports Fishing 2 (Sega)7.80
- 6 - レイブレーサー (SD/DX) (ナムコ)
Rave Racer (SD/DX) (Namco)7.75
- 7 11 スポーツフィッシング (セガ社)
Sports Fishing (Sega)7.40
- 8 14 バーチャコップ (セガ社)
Virtua Cop (Sega)7.28
- 9 13 レールチェイス 2 (2P) (セガ社)
Rail Chase 2 (2P) (Sega)7.17
- 10 8 セガラリー・チャンピオンシップ (2P) (セガ社)
Sega Rally Championship (2P) (Sega)7.13
- 11 9 ガンバレット (ナムコ)
Point Blank [Gun Bullet] (Namco)7.00
- 12 18 クイズドレミファグランプリ (コナミ)
Quiz Doremifa Grand Prix* (Konami)6.42
- 13 10 インディ500 (DX) (セガ社)
Indy 500 (DX) (Sega)6.36
- 14 12 エースドライバー (DX/SD) (ナムコ)
Ace Driver (DX/SD) (Namco)6.33
- 15 15 デイトナUSA (ツイン) (セガ社)
Daytona USA (Twin) (Sega)6.32

■フリッパー (FLIPPERS)

- 1 2 フリントストーンズ (ウィリアムズ/タイトー)
Flintstones (Williams/Taito)5.34
- 2 - ロードショー (ウィリアムズ/タイトー)
Road Show (Williams/Taito)5.33
- 3 1 フランケンシュタイン (セガ社/データイースト)
Frankenstein (Sega/Data East)5.00
- 4 3 アダムスファミリー (ミッドウェー/タイトー)
Addams Family (Midway/Taito)4.67
- 5 5 リーサルウェポン 3 (データイースト)
Lethal Weapon 3 (Data East)4.33

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

- 1 1 手相占い・ちょっとみせて (セガ社)
Palmist (Sega)7.73
- 2 2 ラズマタツ (アイマックス)
Razzmatazz (Imax)7.00
- 3 6 リアルパンチャー (タイトー)
Real Puncher (Taito)5.89
- 4 3 X-DAY 2 (ナムコ)
X-Day 2 (Namco)5.30
- 5 4 エキサイト・スピードホッケー (セガ社)
Exciting Speed Hockey (Sega)4.86

評価
(RATING)
調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10：これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9：すばらしい人気と売上げ、8：大変いい人気と売上げ、7：いい人気と売上げ、6：まあいい人気と売上げ、5：平均的なもの、4：平均以下(以下省略)

銃弾をかいくぐり、敵に肉迫、一撃で断つ！
地獄のシンフォニーで、舞いおどれ——麒麟!!



MITCHELL CORPORATION
株式会社 ミッチェル

Sakae Bldg. 2F, 3-12-1 Asagaya-minami Sugihara-ku, Tokyo, Japan 166
〒166 東京都杉並区阿佐ヶ谷南3-12-1 栄ビル2F
Telephone: 03-3220-2647 FAX: 03-3220-2607

HANABANA DAYS
システムバック&ファイルノート
P%ポスター付
NEW 10月
OP価格 30,000円

ジャパンケンネルクラブ
シリーズ
NEW 10月
OP価格 30,000円

PRIZE COLLECTION
FROM SYSTEM SERVICE
NEW 10月
OP価格 30,000円

HANABANA DAYS
ドラベルセット
OP価格 30,000円

ふわふわベアー
OP価格 30,000円

ちびまる子ちゃん
パルウォッチセット
OP価格 30,000円

バスター
OP価格 30,000円

INFORMATION
オリジナルキャラクターの企画・製造から、ゲーム機用や販促用のものまで、ぬいぐるみに関することでは何でもご相談ください。少量での発注も承ります。また、複製品の他にも、各種取り扱っております。

企画・発売元
SYSTEM SERVICE CO., LTD.
東京都豊島区池袋2-48-1 池袋山の手ビル4F
TEL.03-5951-6600 FAX.03-5951-3449

販売代理店
(株)スクラッチ TEL.0720-38-1013
(株)トウジャパン TEL.03-5389-1321
(株)ユウビス TEL.06-787-1881

SEGA AMUSEMENT アミューズメントの次・世界! SEGA WORLD

ガンシューティングゲームの常識を超えた迫力のカーアクションシーン!

WIRTUA 2

バーチャコップ2



- 映画さながらのカーアクションシーンは、まさに息つく暇もない迫力。
- 秒間60フレームのCG画像によるリアルな動きは、実写を超えた。
- テクスチャーマッピングによる緻密で美しい映像は、新時代の予感。
- 広い視野角による大画面のオートズームは、凄まじい臨場感。

DX-TYPE
デラックスタイプS-TYPE
Sタイプ1,195(W)×1,600(D)×2,255(H)mm
241kg AC100V 30W
50インチプロジェクションTV
PAT. PEND.800(W)×1,125(D)×1,870(H)mm
189kg AC100V 17W
25インチモニター
PAT. PEND.

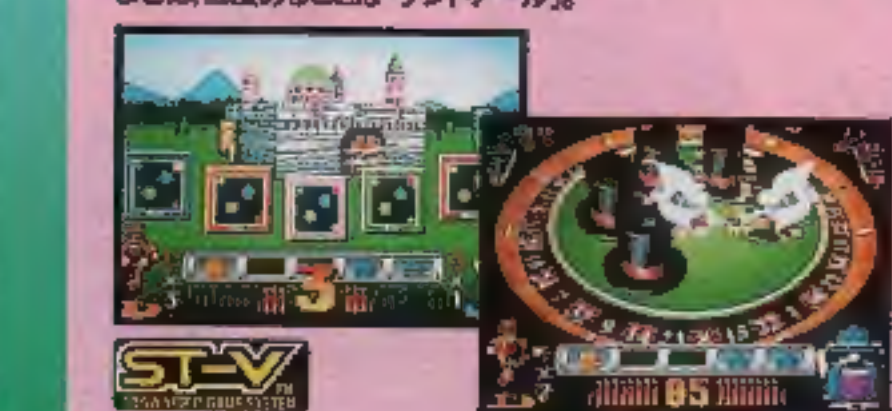
鉄の翼で大空を駆ける!!

スカイターゲット



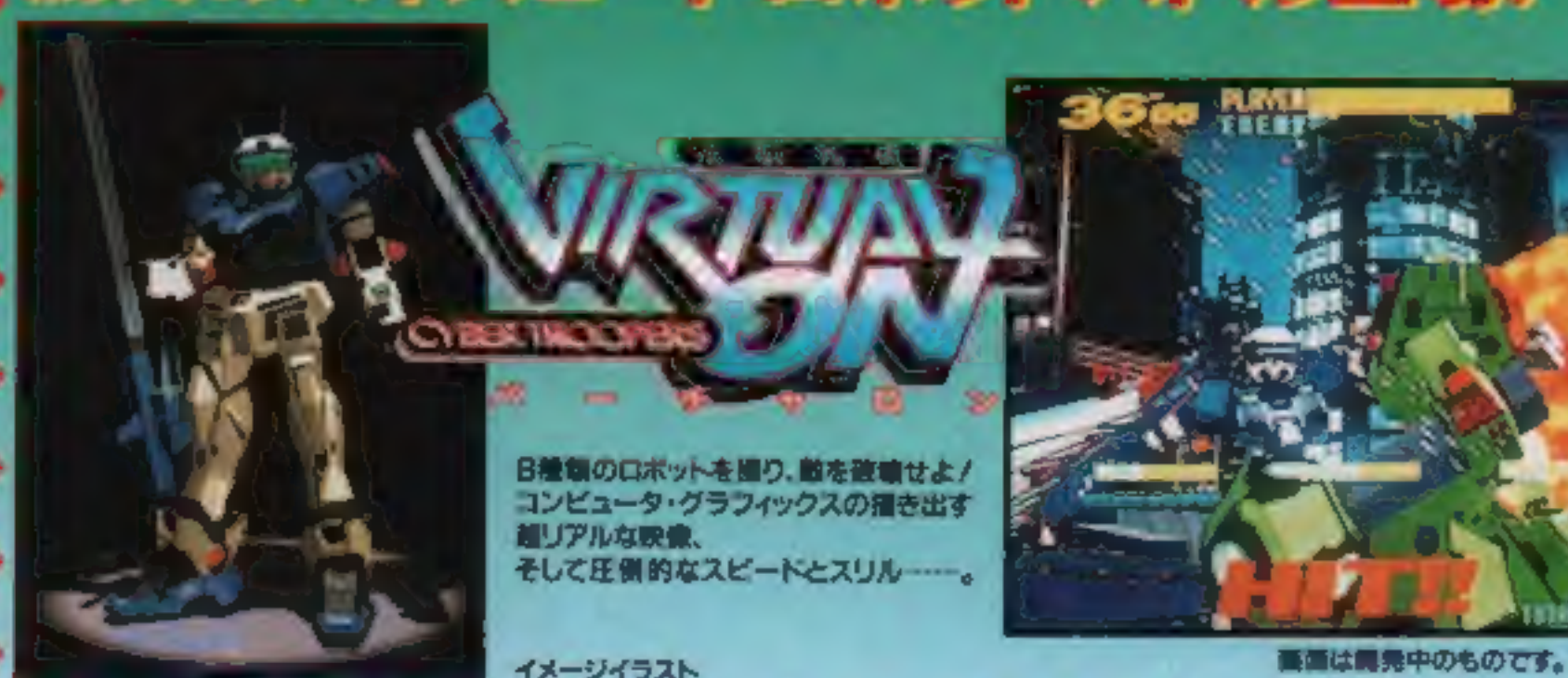
サンドアール

人気の「サンドアール」シリーズ第3弾、立派なパズルゲーム! まさに、二重あることは「サンドアール」。



速報

驚異のハイスピードロボットバトル登場!



イメージイラスト

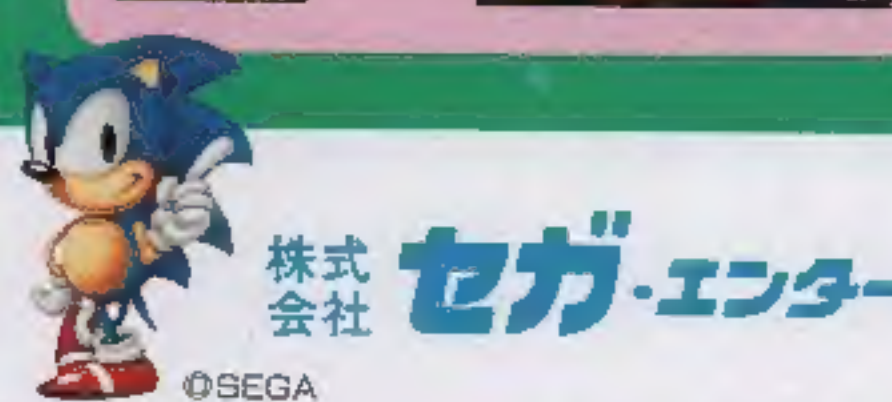
画面は開発中のものです。

ハイパフォーマンス対戦用キャビネット

人対人の対戦。その勝ち抜きにステイタスを求めるプレイヤー達。今のトレンドにのった対戦用キャビネット「バーサシティ」。

- ★バーチャファイターリミックス
- ★バーチャファイター2.1
- ★バーチャストライカー
- ★ファイナルアーチ
- ★ファイティングバイバース

バーサシティ登場!



株式会社 セガ・エンタープライゼス

〒100 東京都千代田区千代田2-13-1
電話03(5736)7700(国内販売本部)
電話03(5736)7701(海外販売本部)
電話03(5736)7834(アミューズメント販売グループ)
電話03(5736)7837(アミューズメントサービスグループ)
電話011(84)10248(代)
電話06(334)5336(代)

九州支店 福岡市東区博多駅前5-7-5
広島支店 広島市中区河原町1-11アルミビル
名古屋支店 名古屋市中区栄区北1-804
仙台支店 仙台市若林区駅前3丁目1-8

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-24
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3

英文版業界ニュース

Marubeni, Togo Set Up Operation Company "M&T"

Marubeni Corp., Tokyo, a major trading house, announced on September 5 that it had established an amusement attraction operator company in conjunction with Togo Japan Inc., Tokyo. The new company, "M&T", will

operate an amusement rides and arcades segment of the theme park "Kamakura Cinema World" owned by Shochiku Corp., Japan's third-largest film production company, which will open on October 10.

41% of the new company's capital, ¥50 million, is invested by Marubeni, 10% by its subsidiary, Marubeni Sanki Corp., and 49% by Togo. Kakuichi Sogo, deputy manager of Marubeni's industrial machinery department, assumed office as president. Although Marubeni has so far

Nintendo Raises 1995 Profit Forecast

Nintendo Co., Ltd., Kyoto, revised its revenue forecast downward and its profit forecast upward for the mid-term ending September 1995 and the fiscal year ending March 1996. This was announced by Nintendo on September 5.

According to Nintendo, the lower revenue figure is attributable to the delay in the release of promising game software for "Super Famicom" to October or later, and that sales of the 32-bit "Virtual Boy" for which expectations were high remained dull. However, reflecting the change in the in-house exchange rate from ¥85 to the dollar in May, when the previous forecast was announced, down to ¥95, there was an automatic increase in profit, so that an increased profit was predicted.

The post-revision revenue for the mid-term ending September 1995 is estimated at ¥135,000 million, down 19% from the same term a year ago, and the net income at ¥30,000 million, up 13%. Meanwhile, the post-revision revenue for the fiscal year ending March 1996 is estimated at ¥330,000 million, down 6% from the preceding year, and the net income at ¥65,000 million, up 15%.

Consequently, the consolidated results for the fiscal year ending March 1996 were also revised as follows: revenue ¥380,000 million, down 9% from the preceding year, and net income ¥65,000, up 56%.

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821

© 1995 Amusement Press, Inc.

"Police White Paper '95"; Gaming-Related Raids Down

The National Police Agency published its "Police White Paper 1995" on August 29. It was a month later than in recent years due to the Aum religious sect poison gas atrocity and the Hanshin Earthquake. The "White Paper" details the level of crime and police raids up to December 1994.

According to the "Police White Paper 1995", as of the end of December 1994, there were a total of 35,520 arcade locations as defined by the "Fuei Law" (including locations operating only one machine), consisting of 16,114 police-licensed locations and 19,406 locations not licensed by the police for various reasons. Also, there

been involved in the import of amusement park facilities (¥700 ~ 800 million in yearly revenue), this announcement marks its entry into the operation area. Marubeni's intention is to learn from Togo's operation expertise and thereby find new opportunities in the entertainment business.

The new company "M&T" will operate "Tele-Combat" and a carousel manufactured by Zamperia, Italy, and the dark-ride "Fantastic Cinema Ride", "Haunted House", and the 3-D sound "Mystery Train" manufactured by Togo, and arcades (60 ~ 70 games) installed within "Kamakura Cinema World". The three Togo attractions will be unveiled at JAMMA Show '95.

Construction of "Kamakura Cinema World" began in June 1994 as Shochiku's centenary project. The theme park will consist of a Japanese Zone, American Cinema Zone and Future Zone all housed in a 3-storied building to be constructed in Shochiku's Ofuna Studio (see "Game Machine" No. 488). The facility comprises two dark-rides, four theatrical attractions, carousels and amusement rides, three walk-through attractions and an arcade.

are three types which are stipulated to fall under "Article No. 7" of the "Fuei Law": 22,449 pachinko parlors, 841 premium-offering arcades such as shooting galleries, and 17,453 mahjong parlors.

Regarding raids as a result of gaming crime under "Article No. 8", from January to December 1994, 1,991 people were arrested at 241 locations, 2,198 gambling devices such as video pokers and video slot machines were seized and ¥230 million in bet money was confiscated. Of the 241 locations raided, 75 locations were licensed by the police. Since 1988, the number of

yearly raids has continued to decrease and 241 locations was the smallest number up to now.

In the "Police White Paper 1995", it is pointed out that the number of so-called "casino bars" equipped with black jack/poker tables and roulette tables has increased recently and with it the incidence of illegal gaming operations. Probably because of this, many so-called "casino bars" were raided this year nationwide. However, it is not clear why many illegal gaming halls in Tokyo and other cities were not raided.

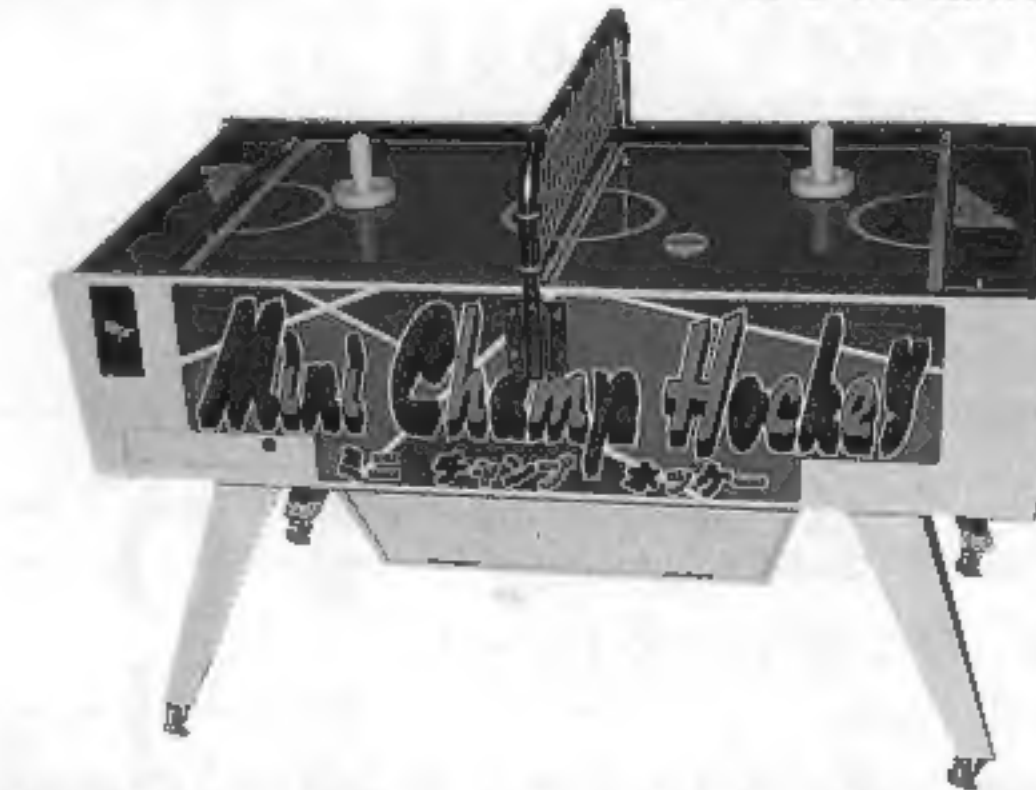
Mitchell, Capcom Jointly Protect "Pang 3" Rights

Mitchell Corp., Tokyo, recently announced that, in view of the situation in which counterfeit boards of its video game "Pang 3" are rampant in overseas markets, it has initiated legal steps against the copiers in conjunction with Capcom Co., Ltd., Osaka, manufacturer of system board "CP1" for "Pang 3".

Mitchell's "Pang 3" is composed of Capcom's system board "CP1" and Mitchell's software board, and unauthorized copies of the latter (although small in quantity) turned out to be widespread. Therefore, upon consultation with the legal affairs department of Capcom, Mitchell decided to jointly take anti-copier measures.

First, Capcom and Mitchell inserted a warning advertisement in the September issue of the European trade journal "AB Europe", warning that "Pang 3" PC boards secured from unauthorized distributors might be counterfeit and, if operated, may constitute a violation of the copyrights and trademarks of Capcom and Mitchell. Both companies are reportedly investigating the counterfeit board manufacturers.

KOMAYA THE BIG NAME IN JAPANESE REDEMPTION



MINI HOCKEY
W: 30"
H: 37"
L: 51"
WEIGHT: 168LB

WE ARE THE EXCLUSIVE DISTRIBUTOR FOR KOMAYA PRODUCTS ALL OVER THE WORLD.

PLEASE CONTACT:

Fillmore, inc.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan
Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522

往年の名作が今、
アレンジ版をプラスしよみがえる！



2人プレイで
さらに楽しい！

XEVIUS
ゼビウス



全部で6つの
ゲームが楽しめる！

MAPPY
マッピー



GALAGA
ギャガ



好評発売中！

namco

CATCHINGER Z
キャッチンガーZ

落ちてくるカプセルを
両手でキャッチ！
人気もインカムも
まとめてキャッチ！！

ナムコオリジナル
150のカプセル使用！

CATCH!



仕様
●寸法：W880×D1,000×H1,350(mm)
●重量：210kg ●消費電力：140W 準31-54288

Treasure Mountain
トレジャーマウンテン

ファンタジック
プッシャーゲーム

ポップで
キュート♡
しかも
コンパクト！



仕様
●寸法：W1,400×D1,400×H1,190(mm)
●重量：130kg
●消費電力：76W

通信機能搭載3-DOFバイクレーシングゲーム

システムスーパー22搭載！
最大4シートまで通信可能！

SD-B (29インチモニター採用)



Cyber Cycles
サイバーサイクルズ

AMショーでも
絶好調！
まだまだ攻めるぜ！
サイバーサイクルズ！

大好評につき追加発売中！

仕様
●寸法：W2,010×D1,970×H1,910(mm)
SD-B ●重量：355kg ●消費電力：381W 準31-4889

スキーといえばこれ！
シーズン本番まであと少し！

APRIL RACER
オーバーシーズンハイ
スピードレーシング！

仕様
●寸法：W1,250×H2,330
×D2,650(mm)
●重量：404kg
●消費電力：377W
準31-5228



究極のエレメカブライズマシン登場！

PUNCHIN' IRATES
パンチン バレーン

高リート率！
アイキャッチ抜群！
単純明快なゲーム性で
客層を選ばない！

めざせ
40点！



仕様
●寸法：W830×D1,220×H1,395(mm) (看板含む)
●重量：170kg
●消費電力：105W

「遊び」をクリエイする
株式会社 ナムコ

※仕様は予告なく変更することがありますので、予めご了承下さい。

本社 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(3756)2311(大代)
販売一部 東京都大田区多摩川2-8-5 TEL 03(3756)2311(大代)
(札幌) 〒003 北海道札幌市白石区菊水3条1-8-2 TEL 011(822)5002(代)
(名古屋) 〒461 愛知県名古屋市東区東2-24-27 TEL 052(833)6305(代)
販売二部 (大阪) 〒564 大阪府茨田市の木町20-10 TEL 06(338)5111(代)
(福岡) 〒812 福岡県福岡市博多区上戸田2-12-24 TEL 092(474)5605(代)
© 1995 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.